

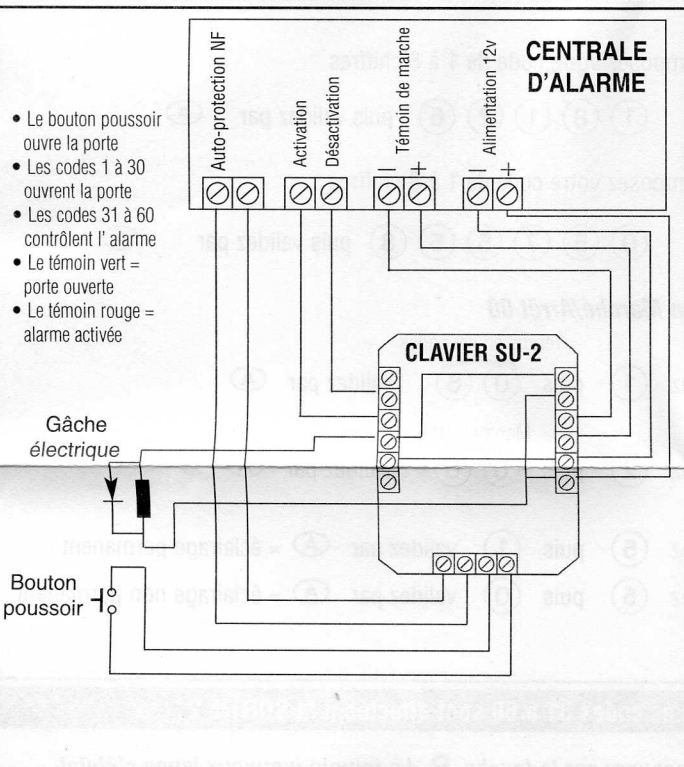


### CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

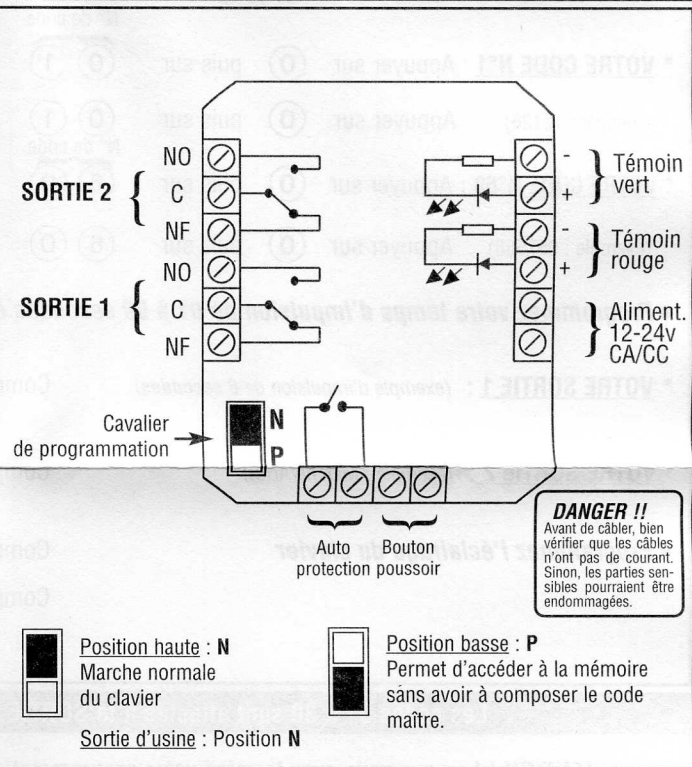
- **Tension d'alim. automatique** : 12 à 24 v CA/CC haut rendement
- **Consommation** : Min. 20 mA - Max. 200 mA
- **Température de fonctionnement** : - 30°C à + 50°C
- **Étanchéité** : IP65
- Code maître d'accès à la programmation
- 60 codes de service programmables de 1 à 8 chiffres chacun
- Mémoire non volatile EEPROM
- Clavier à touche en polycarbonate - Auto-extinction
- 3 modèles de boîtiers interchangeables, en saillie ou à encastrer, en ABS ou métalliques.
- Auto-protection

- Sortie 1 à relais de 5A, sortie 2 à relais de 1A, NO/NF
- Configuration de sortie programmable en Marche/Arrêt ou en impulsionnel de 00 à 99 secondes
- 2 témoins lumineux disponibles
- Eclairage automatique ou permanent du clavier
- Témoin sonore des opérations en cours
- Entrée bouton poussoir disponible pour SORTIE 1
- **Sécurité** : après 8 codes incorrects, le clavier se bloque et émet un signal d'alerte pendant 30 secondes
- **Inviolabilité** : 1 possibilité sur plus de 100 000 000 pour déchiffrer le code

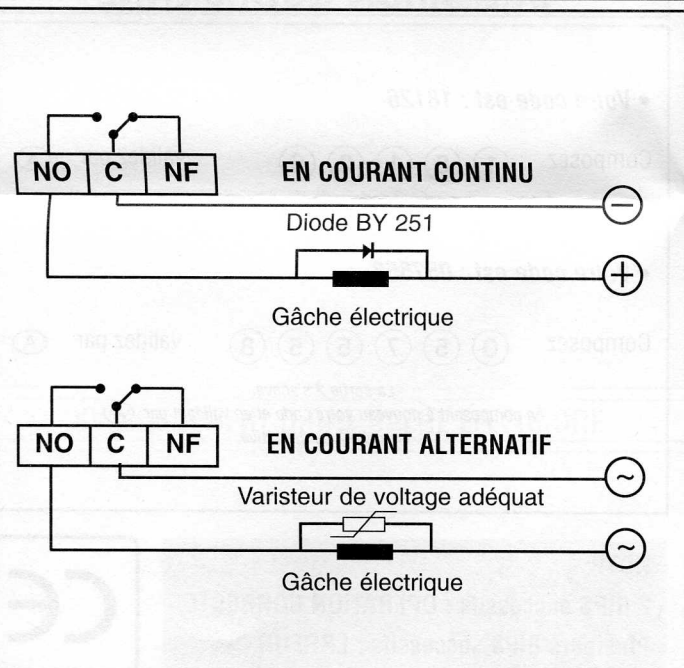
### EXEMPLE



### RACCORDEMENT



### RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ELECTRIQUE



### PROCÉDURE DE SECOURS

EN CAS DE PERTE OU D'OUBLI DE VOTRE CODE MAÎTRE, CETTE PROCÉDURE PERMET D'ENTRER EN MODE PROGRAMMATION POUR EN INTRODUIRE UN NOUVEAU :

- 1) Débrancher l'alimentation et attendez 5 secondes,
- 2) Placez le cavalier de programmation sur la position basse **P**
- 3) Rebranchez l'alimentation (BIP, BIP, BIP),
- 4) Placez le cavalier de programmation sur la position haute **N**, le témoin lumineux jaune s'allume,
- 5) Appuyez sur la touche **0** puis sur **0 0**,
- 6) Composez le code maître souhaité de 1 à 8 chiffres,
- 7) Validez par la touche **A**
- 8) Appuyez sur **P** pour sortir du mode de programmation.

# PROGRAMMATION D'UN CODE MAÎTRE

V-SU2EP.04031801

Le code d'origine est 0 0 0

Pour programmer un NOUVEAU CODE MAÎTRE, composez 0 0 0 et validez par P Le témoin jaune s'allume

Appuyez sur 0 puis sur 0 0 Composez votre nouveau code maître de 1 à 8 chiffres

Exemple : 5823 Appuyez sur 0 puis sur 0 0 Composez 5 8 2 3 Validez par A et P

Le témoin jaune s'éteint

## PROGRAMMATION DES CODES DE SERVICES

### • Comment entrer en mode de programmation

Il suffit de composer votre nouveau code maître 5 8 2 3 puis validez par P Le témoin jaune s'allume

### • Choisissez le code que vous voulez programmer de 01 à 60

\* **VOTRE CODE N°1** : Appuyer sur 0 puis sur 0 1 <sup>N° de code</sup> Composez votre code de 1 à 8 chiffres

(exemple : 18126) Appuyer sur 0 puis sur 0 1 et 1 8 1 2 6 puis validez par A

\* **VOTRE CODE N°60** : Appuyer sur 0 puis sur 6 0 <sup>N° de code</sup> Composez votre code de 1 à 8 chiffres

(exemple : 057558) Appuyer sur 0 puis sur 6 0 et 0 5 7 5 5 8 puis validez par A

### • Programmez votre temps d'impulsion de 01 à 99 secondes ou en Marche/Arrêt 00

\* **VOTRE SORTIE 1** : (exemple d'impulsion de 6 secondes) <sup>Temps en secondes</sup> Composez 1 puis 0 6 validez par A

\* **VOTRE SORTIE 2** : (exemple : Marche/Arrêt) <sup>Marche/Arrêt</sup> Composez 2 puis 0 0 validez par A

### • Programmez l'éclairage du clavier

Composez 5 puis 1 validez par A = éclairage permanent

Composez 5 puis 0 validez par A = éclairage non permanent

Les codes 01 à 30 sont affectés à la SORTIE 1 - Les codes 31 à 60 sont affectés à la SORTIE 2

ATTENTION ! Lorsque vous avez terminé votre programmation, appuyez sur la touche P Le témoin lumineux jaune s'éteint.

## EFFACEMENT DES CODES DE SERVICE

• Composez votre code maître et validez par P  
Le témoin lumineux jaune s'allume.

### \* EFFACER VOTRE CODE N° 3 :

Composez 9 puis 0 3 <sup>N° de code</sup> Validez par A

### \* EFFACER TOUS VOS CODES SAUF LE CODE MAÎTRE :

Composez 9 puis 9 9 "BIPS" d'avertissement

Validez par A

### \* EFFACER VOTRE CODE MAÎTRE :

Composez 9 puis 0 0 Validez par A

## UTILISATION QUOTIDIENNE

### • Votre code est : 18126

Composez 1 8 1 2 6 validez par A

La sortie 1 s'active pendant 6 secondes

### • Votre code est : 057558

Composez 0 5 7 5 5 8 validez par A

La sortie 2 s'active.

En composant à nouveau votre code et en validant par A  
la sortie 2 se désactive.

### NOTE:

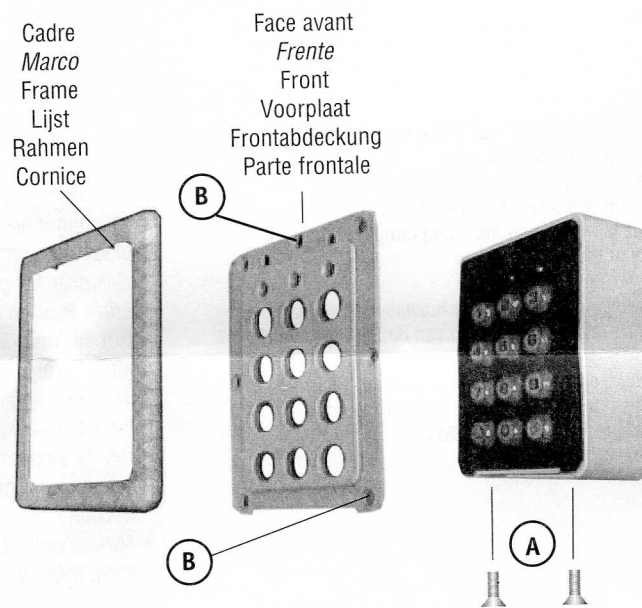
2 BIPS successifs : OPÉRATION CORRECTE  
Plusieurs BIPS successifs : ERREUR



# MONTAGE SU-S - MONTAJE - ASSEMBLY - MONTAGE van de SU-S - MONTAGGIO SU-S

- Dévisser les 2 vis de la partie inférieure du cadre du SU BASIC (A) - Enlever le cadre du SU BASIC - Dévisser les 7 vis de la face avant du SU BASIC (B) - Enlever la face avant du SU BASIC
- Soltar los 2 tornillos inferiores del marco de SU BASIC (A) - Retirar el marco de SU BASIC - Soltar los 7 tornillos del frente de SU BASIC (B) - Retirar el frente de SU BASIC
- Unscrew the 2 screws at the bottom of the frame of the SU BASIC (A) - Remove the frame SU BASIC - Unscrew the 7 screws on the front of the SU BASIC (B)
- De 2 schroeven aan de onderkant van de lijst van de SU BASIC losschroeven (A) - De lijst van de SU BASIC verwijderen - De 7 schroeven van de voorplaat van de SU BASIC (B) losschroeven - De voorplaat van de SU BASIC verwijderen lijst.
- Die zwei unteren Schrauben vom Rahmen des SU BASIC (A) lösen - Rahmen des SU BASIC entfernen - Die 7 Schrauben von der Frontabdeckung des SU BASIC (B) lösen - Frontabdeckung des SU BASIC entfernen.
- Allentare le 2 viti inferiori della cornice di SU BASIC (A) - Togliere la cornice di SU BASIC - Togliere le 7 viti sulla parte frontale di SU BASIC (B) - Togliere la parte frontale di SU BASIC.

- Les pièces : cadre et face avant n'ont plus aucune utilité.
- Las piezas : marco y frente ya no tienen utilidad.
- Parts: the frame and the front are no longer of use.
- De lijst en de voorplaat worden daarna niet meer gebruikt
- Der Rahmen und die Frontabdeckung werden danach nicht mehr gebraucht.
- Le parti: la cornice e la parte frontale non sono più utili.

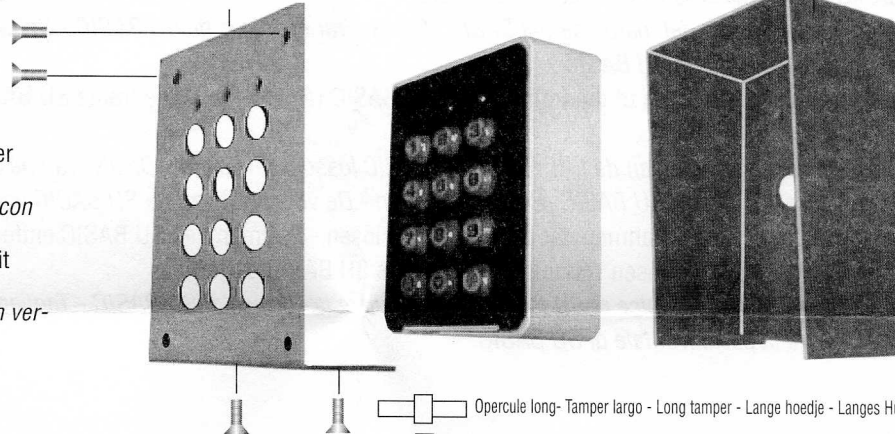


- Introduire le fond du boîtier plastique dans le boîtier métallique SU-S et fixer au mur à l'aide des 3 chevilles du SU-BASIC. Une fois l'ensemble fixé au mur, il est recommandé d'isoler le passage des câbles avec de la silicone pour éviter toute infiltration d'humidité.
- Introducir el fondo del cajetín de plástico en el cajetín metálico SU-S y fijar a la pared con los 3 tirafondos del SU-BASIC. Una vez fijado el conjunto a la pared, es recomendable sellar el paso de los cables con silicona para evitar la entrada de humedad.
- Fit the bottom of the plastic box inside the metal junction box of the SU-S and fix it to the wall with the 3 screws of the SU-BASIC - Once the unit has been fastened on the wall, we recommend sealing the cables with silicone to avoid moisture entry.
- De achterkant van de kunststof doos goed in de metalen SU-S doos drukken en deze aan de muur bevestigen met behulp van de 3 schroeven van de SU-BASIC. Nadat het geheel in de wand is ingebouwd is het raadzaam de kabeldoorvoer met silicone af te dichten om het indringen van vocht te vermijden.
- Kunststoffgehäuse in das Metallgehäuse des SU-S einführen und an der wand mit den drei Schrauben des SU-BASIC befestigen. Sobald die Geräteeinheit an der Wand befestigt ist, wird empfohlen, den Kabeldurchgang mit Silikon zu versiegeln, damit keine Feuchtigkeit eindringen kann.
- Inserire il fondo della scatola di plastica nella scatola metallica SU-S e fissare alla parete con le 3 viti apposite del SU-BASIC - Una volta fissato l'insieme alla parete si consiglia di sigillare il passaggio dei cavi con silicone per evitare l'entrata di umidità.

Plaque  
Frontal  
Metal front  
Metalen voorplat  
Frontabdeckung  
Parte frontale

Boîtier  
Cajetín  
Junction box  
Doos  
Gehäuse  
Scatola

(C)



(C)

Opercule long - Tamper largo - Long tamper - Lange hoedje - Langes Hütchen - Tamper lungo  
Opercule court - Tamper corto - Short tamper - Korte hoedje - Kurzes Hütchen - Tamper corto

- Placer la plaque métallique et la fixer avec les vis (C)
- Colocar el frontal metálico y fijarlo con los tornillos (C)
- Replace the metal front and fasten it with screws (C)
- De metalen voorplat aanbrengen en vervolgens eerst met (C) schroeven
- Nun wird die Frontabdeckung aus Metall angebracht und mit den vier Schrauben (C)
- Collocare la parte frontale e fissarla con le viti (C)

- Remplacer "l'opercule court" par "l'opercule long" fourni avec les autres pièces de SU - S.
- Sustituir el "tamper corto" por el "tamper largo" suministrado junto con otras piezas en SU - S
- Replace «short tamper» with the «long tamper» supplied with other parts of the SU-S.
- Het «korte hoedje» door het «lange hoedje» vervangen dat samen met de andere onderdelen van de SU-S geleverd wordt.
- Das „kurzen Hütchen“ durch das „lange hütchen“, das mit den anderen Teilen des SU-S geliefert wird, ersetzen.
- Sostituire il "tamper corto" con quello lungo fornito assieme alle varie parti del SU-S

- Siliconer les parties supérieures, droite et gauche, mais non inférieure, entre la plaque et le mur.
- Siliconar las partes superiores, derecha e izquierda, pero no la parte inferior, entre la placa y la pared.
- Put silicone on the top, right and left parts but not on the lower part (between junction box and wall)
- Tussen de plaat en de wand dient silicone aangebracht te worden, zowel bovenaan als aan de linker-en rechterkant maar NIET aan de onderkant.
- Der Zwischenraum zwischen der Platte und der Wand muss auf der oberen, linken und rechten Seite, aber NICHT auf der unteren Seite mit siliko abgedichtet werden.
- Metere del silicone nelle parti superiori, destra e sinistra, esclusa la parte inferiore, tra la piastra e la parete.



Silicone  
Silicona  
Silicone  
Silikon  
Silicone



# SU-S

- (F) Ensemble de protection métallique à utiliser avec SU BASIC. INSTALLATION EN SAILLIE
- (E) Conjunto de protección metálico para utilizar junto con SU BASIC. INSTALACIÓN EN SUPERFICIE
- (GB) Metallic protective unit for use with SU BASIC. SURFACE INSTALLATION
- (NL) Metalen beschermingsset die samen met de SU BASIC dient gebruikt te worden. BIJ INBOUW
- (D) Schutzereinheit aus Metall für die Verwendung mit dem SU BASIC OBERFLÄCHENINSTALLATION
- (I) Elementi di protezione metallici da utilizzare con SU BASIC. INSTALLAZIONE IN SUPERFICIE