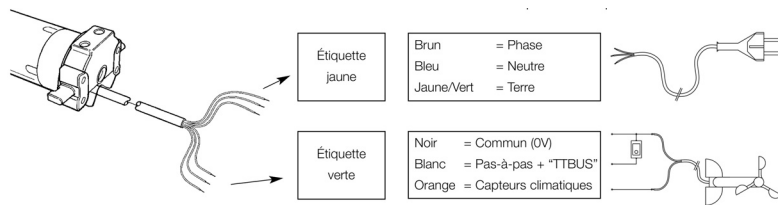


# Neoplus



**Avant d'effectuer la première programmation d'un moteur par la radiocommande, il est préférable de couper l'alimentation des moteurs ou logiques Nice environnants non encore programmés.**

## Mémorisation du premier émetteur

Dès que la logique est alimentée, on entend 2 longs bips (biip).

Dans les 5 secondes qui suivent, presser et maintenir enfoncée la touche ■ de l'émetteur (pendant environ 3 secondes).

Relâcher la touche ■ quand on entend le premier des 3 bips qui confirment la mémorisation.

**Exemple**

Tant que la direction du mouvement n'est pas programmée, chaque commande reçue par le moteur est signalée par un bip bref.

## Programmation de la direction du mouvement

Presser et maintenir enfoncée la touche ■ d'un émetteur déjà mémorisé jusqu'à ce qu'on entende un bip long (au bout d'environ 5 secondes).

Presser et maintenir enfoncées les deux touches ▲ et ▼ (pendant environ 5 autres secondes) jusqu'à ce que l'on entende 2 bips brefs qui signalent que l'on est entré en procédure de programmation de la direction du mouvement.

Dans les 2 secondes qui suivent presser la touche ▲ pour programmer la direction de montée dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, ou bien presser la touche ▼ pour programmer la direction de montée dans le sens des aiguilles d'une montre.

La programmation de la direction sera signalée par 3 bips.

**Exemple**

maintenant toutes les télécommandes mémorisées dans le moteur commandent le mouvement suivant la direction qui vient d'être programmée.

## Effacement de la direction du mouvement

Presser et maintenir enfoncée la touche ■ d'un émetteur déjà mémorisé jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes)

Presser et maintenir enfoncées les deux touches ▲ et ▼ (pendant environ 5 autres secondes) jusqu'à ce que l'on entende le premier de 5 bips qui signalent l'effacement de la direction du mouvement.

**Exemple**

maintenant toutes les télécommandes mémorisées dans le moteur ne commanderont plus aucun mouvement jusqu'à une nouvelle programmation

## Mémorisation d'autres émetteurs

Maintenir enfoncée la touche ■ du nouvel émetteur jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes)

Presser lentement 3 fois la touche ■ d'un émetteur déjà activé (ancien)

Presser encore la touche ■ du nouvel émetteur.

À la fin, 3 bips signaleront que le nouvel émetteur a été mémorisé correctement.

**Exemple**

Si la mémoire est pleine (14 codes), 6 Bips indiqueront que l'émetteur ne peut pas être mémorisé.

## Effacement de la mémoire

## Exemple

<b>Avec un émetteur non mémorisé commencer ici</b>	Avec le moteur non alimenté, activer l'entrée pas-à-pas (connecter le fil blanc et noir) et la maintenir active jusqu'à la fin de la procédure. Alimenter le moteur et attendre les 2 bips initiaux.	
	<b>Avec un émetteur mémorisé commencer ici</b>	Maintenir enfoncée la touche ■ d'un émetteur déjà mémorisé jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes). Maintenir enfoncée la touche ▲ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips; relâcher la touche ▲ exactement durant le troisième bip. Maintenir enfoncée la touche ■ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips; relâcher la touche ■ exactement durant le troisième bip. Maintenir enfoncée la touche ▼ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips; relâcher la touche ▼ exactement durant le troisième bip.
<b>Si l'on veut effacer également toutes les données</b>	Si l'on veut effacer toutes les données, dans les 2 secondes, presser simultanément les deux touches ▲ et ▼, puis les relâcher.	
	Si l'on veut effacer toutes les données, dans les 2 secondes, presser simultanément les deux touches ▲ et ▼, puis les relâcher.	dans les 2s

Au bout de quelques secondes, 5 bips signalent que tous les codes en mémoire ont été effacés.