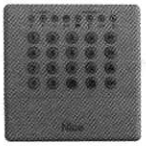


4.13 - Clavier de commande (modèle HSKPS)

4.13.1 - RECOMMANDATIONS SPÉCIFIQUES

Installer le produit dans une position d'accès aisé et direct (par exemple près de l'entrée principale).

4.13.2 - DESCRIPTION DU PRODUIT ET APPLICATION

HSKPS est un clavier bidirectionnel et dualband qui permet d'armer et de désarmer des centrales d'alarme et qui reçoit de la centrale la confirmation des opérations ; ou bien, il permet de commander d'autres récepteurs présents dans l'installation. Indiqué pour une utilisation à l'intérieur.
Toute autre utilisation doit être considérée comme impropre et interdite ! Nice ne répond pas des dommages résultant d'une utilisation impropre du produit, différente de ce qui est prévu dans le présent guide.

4.13.3 - FONCTIONNEMENT

Il permet d'armer partiellement ou totalement la centrale ou de la désarmer, en utilisant un code de 5 chiffres.
Les transmissions s'effectuent avec la sécurité maximum parce qu'elles sont cryptées avec des techniques à code variable (rolling code). Le clavier peut transmettre d'autres commandes par radio, vers la centrale ou vers des récepteurs pour automatismes. Un avertisseur interne confirme les manœuvres et émet des signalisations sonores en présence de nouveaux évènements. Il dispose de signalisation de piles épuisées.
HSKPS peut être installé au mur ou utilisé en version « portable », pour laquelle il est prévu un support en caoutchouc mod. HSKCT (accessoire en option).

Description des leds et des touches

Le clavier dispose de 8 leds de signalisation, de 10 touches numériques et de 10 touches fonction (**fig. 28**) :

1 = Leds de groupe **A**, **B**, **C** : elles sont allumées quand le groupe est armée

2 = Led ((•)) : transmission, elle s'allume quand un signal radio est transmis

3 = Led : avis - nouvel évènement, elle s'allume quand la centrale est désarmée, pour signaler le nouvel évènement

4 = Led : avis - porte ouverte, elle s'allume quand la centrale est armée et que des portes ou fenêtres sont restées ouvertes

5 = Led : avis - piles épuisées, elle s'allume quand la centrale est armée ou désarmée pour signaler que des piles sur le point de s'épuiser et qu'il faut les remplacer

6 = Led : elle est allumée durant l'attente de confirmation d'une commande par la centrale

7 = Touches, P1, P2 et : ce sont des touches pour commandes radio directes (il n'est pas nécessaire de taper un code) pour activer des fonctions spécifiques ou pour commander les récepteurs radio, par exemple HSTT2L (voir « Utilisation comme émetteur générique »)

8 = Touche ESC : touche de mise à zéro, à utiliser pour effacer un code mal saisi

9 = Touches, A, B et C : pour sélectionner les groupes à armer ou désarmer **A**, **B**, **C**

10 = Touche ON : pour envoyer la commande d'armement à la centrale

11 = Touche OFF : pour envoyer la commande de désarmement à la centrale

12 = Touche ? : pour envoyer la commande d'interrogation à la centrale

13 = Touches « **0...9** » : touches numériques pour saisir le code à envoyer à la centrale ou aux récepteurs auxquels HSKPS est associée.

Fonctions disponibles et signalisations correspondantes

- **Armement et désarmement de la centrale :**

  - **Armement total :** saisir le code personnel de 5 chiffres, après le cinquième chiffre les leds « A - B - C » s'allument, presser maintenant la touche rouge ON. L'armement est confirmé par 3 bips et les leds A - B - C restent allumées pendant 30 secondes.

  - **Armement partiel :** saisir le code personnel de 5 chiffres, après le cinquième chiffre les leds « A - B - C » s'allument, presser ensuite la touche rouge. Presser les touches, A, B ou C des groupes que l'on ne souhaite pas armer, les leds correspondantes s'éteindront. Presser ensuite la touche rouge ON.

  - **Désarmement :** saisir le code personnel de 5 chiffres, après le cinquième chiffre les leds « A - B - C » s'allument, presser ensuite la touche rouge ON. L'armement est confirmé par 1 bip et les leds A - B - C restent éteintes. ***Note*** – *Le désarmement est toujours total, même si on presse les touches, A, B ou C pour éteindre certaines leds de groupe.*

  - **Désarmement sous contrainte (anti-menace) :** Si l'on a programmé dans la centrale un ou plusieurs codes pour la fonction « code anti-menace », en alternative au code de 5 chiffres habituel il est possible de saisir sur le clavier ce code de 5 chiffres spécifique qui, en plus de désarmer la centrale, provoquera l'envoi des appels téléphoniques de demandes de secours prévus pour cette fonction (voir chapitre 6.2.4.2).

- **Erreurs de saisie :** en cas de saisie de code erroné, pour l'annuler, presser la touche ESC et taper le code correct.

- **Code erroné :** en cas d'utilisation d'un code erroné (non mémorisé) la led [((•))] clignotera 8 fois, pendant cette période la led [ ] reste allumée. Après 8 tentatives avec code erroné, toutes les leds clignotent et la centrale reste bloquée pendant 30 secondes.

- **Vérification de l'état de la centrale :** presser la touche ? pour interroger la centrale ; après une courte attente, les leds (A, B, C) s'allument suivant les groupes armés ; si aucune led ne s'allume, cela signifie que la centrale est désarmée.

- **Utilisation comme émetteur générique :** En plus des fonctions normales d'armement/désarmement de la centrale, le clavier peut être utilisé comme émetteur pour la commande directe de fonctions spécifiques ou pour l'activation des récepteurs.

  - P1 c'est une touche de commande directe, si elle est mémorisée sur les récepteurs (par exemple HSTT2L) elle transmet une commande ON et OFF (bistable) à chaque pression.

  - P2 c'est une touche de commande directe, si elle est mémorisée sur les récepteurs (par exemple HSTT2L) elle transmet une commande (à impulsion) à chaque pression.
  - c'est une touche de commande directe ; normalement elle est mémorisée sur la centrale comme touche d'activation d'alarme « panique » ou « agression » mais elle peut être mémorisée aussi sur les récepteurs (par exemple HSTT2L) et transmet une commande (à impulsion) à chaque pression. **Attention !** – La transmission a lieu après 2 secondes de pression de la touche.

  - En pressant les touches numériques, par exemple ((•)) suivies des touches ON et OFF il est possible d'envoyer respectivement les commandes d'activation ON et de désactivation OFF vers le récepteur correspondant mémorisé avec le code 25 (par exemple HSTT2L).

4.13.4 - INSTALLATION

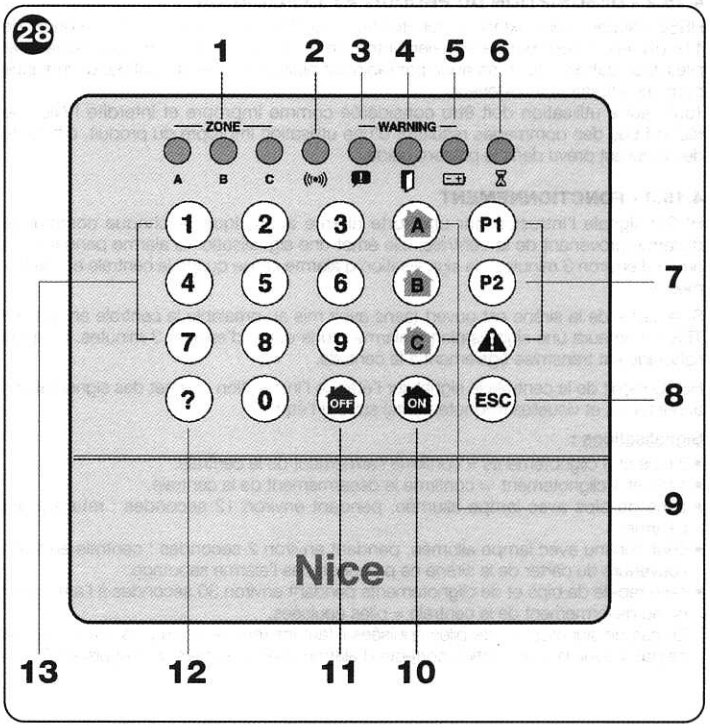
Pour effectuer l'installation, se référer à la notice spécifique.

4.13.5 - PROGRAMMATION

La programmation du clavier doit être effectuée sur la centrale et sur les récepteurs auxquels on désire que le clavier soit associé.
Des informations supplémentaires sur les mémorisations spécifiques sont présentes dans les notices des produits respectifs.

- **Programmation du clavier sur la centrale (pour l'utilisation du code de 5 chiffres pour armer/désarmer) :**
  - mettre les piles dans leur logement (retirer la languette isolante) sur le clavier ; un bip est émis et toutes les leds clignoteront pendant 60 secondes.
  - Dans cet intervalle, il faut armer et désarmer la centrale (avec n'importe quel autre dispositif déjà actif) ; au moment du désarmement, l'émission de 6 bips confirment la mémorisation du clavier sur la centrale.
  Cette opération devra être effectuée à chaque changement de pile du clavier.

- **Programmation de la touche pour envoyer les alarmes « panique » ou « agression » :**
  - mettre la centrale en programmation sur le groupe « Panique » ou « Agression » (voir chapitre 6.2.4.5) suivant le type d'alarme à activer.
  - quand le menu de la centrale le demande : sur le clavier garder la touche panique enfoncée pendant 10 secondes, puis la centrale émet un bip confirmant que la programmation a été effectuée.
  Cette programmation entraînera également l'activation de l'alarme antisabotage provoquée par le clavier. Si l'on ne mémorise pas la touche , cette alarme ne s'activera pas.

- **Programmation des touches P1 et P2 :**
  - pour activer et préparer le récepteur (ou la centrale) à la mémorisation du code radio (voir les instructions spécifiques)
  - quand l'opération est demandée, maintenir la pression sur la touche pendant 10 secondes.

- **Programmation des touches numériques pour envoyer des commandes ON - OFF :**
  - préparer le récepteur à la mémorisation du code radio (voir les instructions spécifiques) ; quand l'opération est demandée, saisir le code numérique sur le clavier par ex. [((•))] puis maintenir la pression sur les touches ON ou OFF pendant 10 secondes.
  On peut utiliser les codes radio de 1 à 9999 pour commander un nombre identique de récepteurs.