



note

Mod.
1722

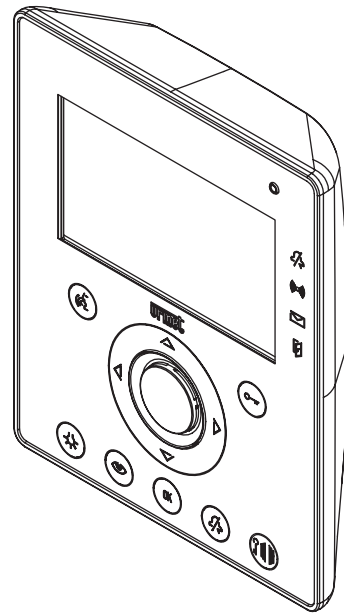
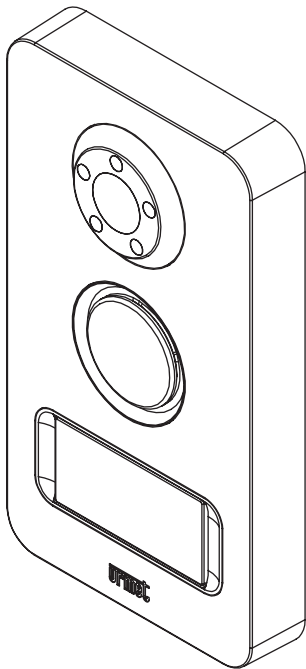
DS 1722-005D

LBT 8541

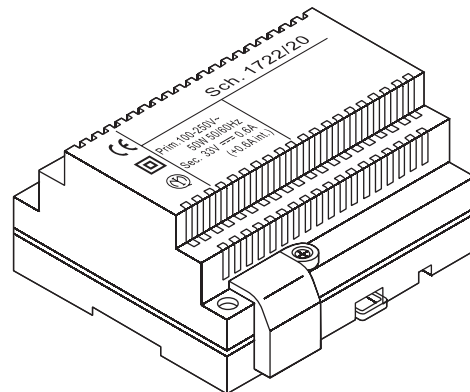
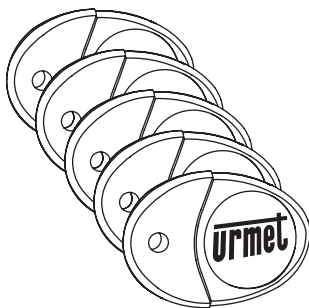
KIT VIDEO MONO-FAMILLE MAINS-LIBRES EN COULEURS AVEC REPONDEUR VIDEOPHONE

Réf. 1722/71

IP44



Boucle
magnétique
intégrée



NOTICE D'INSTALLATION ET D'UTILISATION

SOMMAIRE

1	DESCRIPTION GENERALE	3
2	COMPOSITION DU KIT	4
3	DISPOSITIFS AUXILIAIRES	5
4	SYNOPTIQUE DE CONNEXION	7
4.1	Installation de base	7
4.2	Configuration maximale d'installation	8
4.3	Distances maximales entre les dispositifs	8
5	AVERTISSEMENTS POUR L'INSTALLATEUR	9
6	INSTALLATION DU MONITEUR	10
6.1	Description des bornes	11
6.2	Raccordement du moniteur dans un kit en configuration de base, sans accessoires	11
6.3	Raccordement du moniteur "Maître" aux moniteurs "Esclaves"	12
6.4	Raccordement du moniteur a une deuxieme plaque de rue	12
6.5	Raccordement du moniteur a une sonnerie supplémentaire, au contact de porte ouverte et a un dispositif d'allumage éclairage d'escalier	13
6.6	Raccordement du moniteur a un detecteur de presence et une sirene	13
6.7	Raccordement du moniteur a une caméra de vidéosurveillance	14
6.8	Raccordement du moniteur a un maximum de 4 caméras	15
6.9	Fixation du moniteur	15
6.10	installation encastree	16
6.11	Changement de la façade du moniteur	16
7	INSTALLATION DE L'ALIMENTATION	17
7.1	Raccordement de l'alimentation	17
7.2	Description des bornes	17
8	INSTALLATION DE LA PLAQUE DE RUE	18
8.1	Raccordement de la plaque de rue	19
8.2	Description des bornes	19
8.3	Paramètres supplémentaires	19
8.3.1	Réglage du niveau phonique du haut-parleur	19
8.3.2	Désactivation des diodes de la caméra	19
8.3.3	Réglage de la temporisation ouvre-porte	20
8.4	Fermeture de la plaque de rue	20
8.5	Remplacement de l'étiquette de la plaque de rue	20
9	PROGRAMMATION ET FONCTIONNEMENT	22
9.1	Description de la façade du moniteur	23
9.1.1	Voyants de signalisation du moniteur	23
9.2	Arborescence de programmation	24
9.3	Paramètres du moniteur	25
9.3.1	Programmation de la langue	25
9.3.2	Réglage date et heure	25
9.3.3	Réglage des volumes du moniteur	25
9.3.4	Sélection des tonalités d'appel du moniteur	26
9.4	Gestion de l'appel de la plaque de rue	26
9.4.1	Activation de la phonie en appuyant sur la touche (push to talk)	27
9.4.2	Fonctionnement avec appareil auditif équipé de la position T	27
9.5	Menu rapide	27
9.5.1	Réglages de l'image	28
9.6	Memoire d'images	28
9.7	Affichage des vidéos mémorisées	29
9.8	Messages audio «locaux» (post-it)	30
9.8.2	Ecoute	30
9.8.1	Enregistrement	30
9.9	Message audio pour les visiteurs	31
9.9.1	Enregistrement du message vocal	31
9.9.2	Activation du message vocal	31
9.10	Contrôle des accès	32
9.10.1	Procédure de mémorisation des clés	32
9.10.2	Procédure d'effacement des clés	33
9.11	Surveillance video	33
9.11.1	Programmation des caméras	34
9.12	Commande auxiliaire	34
9.13	Coupure de la tonalité d'appel	34
9.14	Ouvre-porte automatique	34
9.15	Installation maître/esclave	35
9.15.1	Interception d'appel	35
9.15.2	Appels intercom entre moniteurs	35
9.16	Activation signalisation de présence	35
9.16.1	Programmation des dispositifs de signalisation des présence	36
9.17	Signalisation de porte ouverte	37
9.18	Verrouillage du moniteur	37
9.19	Rétablissement des paramètres d'usine du moniteur	37
9.20	Réglage	38
10	VERIFICATIONS ET REGLAGES (SISTEMA BASE)	39
10.1	Réception d'un appel	39
10.2	Communication entre le moniteur et le poste d'appel	39
10.3	Activation des serrures électriques	39
11	CARACTERISTIQUES TECHNIQUES	40
12	REMARQUES CONCERNANT LE SCHEMA	41
13	SCHÉMAS DE RACCORDEMENT	42
13.1	Légende	44

1 DESCRIPTION GENERALE

Le kit vidéo Réf. 1722/71 est caractérisé par une extrême facilité d'installation, grâce à l'utilisation de seulement deux fils non polarisés pour le câblage entre l'alimentation et le moniteur ainsi qu'entre celui-ci et la plaque de rue.

La modularité de ce dispositif permet de bénéficier de nombreuses fonctions supplémentaires par rapport aux fonctions de base de l'interphone vidéo – par exemple, le contrôle de caméra de surveillance, la signalisation de présence, des commandes supplémentaires, etc. – pour proposer des solutions capables de répondre aux exigences les plus diverses.

Le système de vidéo possède les caractéristiques suivantes:

Systeme

- Possibilité de gérer jusqu'à 2 postes d'appel en commutation automatique.
- Possibilité de gérer jusqu'à 4 moniteurs (1 "Maître" et 3 "Esclaves") en parallèle.
- Aucune alimentation locale requise sur les postes d'appel ou les moniteurs "Esclaves".
- Programmation simplifiée grâce au menu intuitif, accessible depuis les moniteurs "Maître".
- Tous les dispositifs sont conformes aux directives CE en matière de compatibilité électromagnétique et à la Directive pour la basse tension.
- Le système est intrinsèquement protégé contre les interférences électromagnétiques du type rayonnement et décharge.

Plaque de rue

- Plaque de rue avec façade en zamac, antivandale et résistant à un usage en extérieur (IP44).
- Caméra de plaque de rue couleur, avec un large angle de vue (grand-angle 120°) et éclairage par diodes du sujet.
- Etiquette porte-nom rétro-éclairé, blanche.
- Confirmation d'envoi de l'appel, sur la plaque de rue, par signal sonore et extinction des diodes de rétro-éclairage de l'étiquette.

Moniteur

- Moniteur mains-libres à écran couleurs 4,3".
- Touches de navigation et de sélection du type sensitif avec signal sonore d'actionnement.
- Mode de conversation mains-libres ou par pression de la touche (push to talk):
 - Mains-libres: en effectuant une impulsion sur la touche de phonie, l'on active la conversation sur la plaque de rue et le moniteur; une deuxième action sur la touche désactive la conversation.
 - Push to talk (à utiliser dans le cas d'environnement extérieur bruyant): en maintenant sur la touche de phonie enfoncée, il est possible de parler depuis le poste interne; pour écouter, il suffit de relâcher la touche.
- Sonneries d'appel sélectionnables par l'utilisateur (4 au choix).
- Volume d'appel réglable avec possibilité de coupure (fonction "mute").
- Boucle magnétique intégrée pour malentendants, conforme à la loi européenne SOCU0611477A.

Fonctions de base














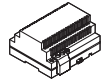



- Enregistrement des appels des visiteurs et stockage 32 clips vidéo de 10 secondes.
- Possibilité d'envoyer un message sonore pré-enregistré à l'appelant.
- Possibilité de laisser un message audio sur le moniteur "Maître" pour les autres résidents.
- Activation de la serrure électrique par décharge capacitive et courant de maintien, avec temporisation de désactivation programmable.
- Contrôle d'accès: activation de la serrure électrique en approchant les clés de proximité (livrées de série) de la plaque de rue.
- Activation depuis le moniteur d'un deuxième accès (entrée véhicules).
- Prédisposé pour le raccordement d'un bouton hall d'entrée pour l'activation locale de la serrure électrique.
- Commande des serrures électriques uniquement à la suite d'un appel ou d'une activation automatique.
- Allumage de l'éclairage d'escalier, commandé à l'aide d'un bouton dédié sur les moniteurs (option).
- Possibilité d'activer la serrure électrique automatiquement à la suite d'un appel sur la plaque (fonction cabinet médical).

Fonctions additionnelles (voir sur notre site web: [#](http://www.urmet-captiv.fr))


















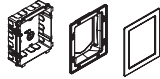

- Appel intercom de groupe vers tous les autres moniteurs de l'installation.
- Possibilité d'attribuer des sonneries différentes à l'appel intercom et à celui en provenance des plaques de rue.
- Fonction de surveillance cyclique sur les plaques de rue et sur les éventuelles caméras de contrôle.
- Possibilité de brancher à chaque moniteur, pour la répétition de tous les appels, une sonnerie supplémentaire ou un émetteur radio activant un carillon mobile dans la maison (#).
- Indication de porte d'entrée restée ouverte par diode.
- Possibilité de brancher directement une caméra vidéo au moniteur "Maître" sans module interface.
- Possibilité de brancher jusqu'à un maximum de 4 caméras de contrôle à l'aide d'un commutateur vidéo (en option).
- Pré-câblage pour le raccordement d'un détecteur de présence sur le moniteur "Maître". Lorsque cette option est installée, détection d'une personne dans la zone surveillée, information par led et émission d'une tonalité sonore sur le moniteur.
- Répétition sur une sirène supplémentaire de l'alarme visuelle et sonore de la présence d'une personne.
- Activation d'une caméra en cas de détection d'une personne dans la zone surveillée, pour la visualisation ou l'enregistrement automatique d'une clip vidéo de 10 secondes.
- Colorisation de l'éclairage du porte-étiquette de la plaque de rue.
- Changement de la couleur de la façade du moniteur, 5 couleurs au choix.


(#) *uniquement disponible sur le marché français.*

2 COMPOSITION DU KIT

Description		Quantité	Identifiant dans la notice	
Plaque de rue Ⓐ	Plaque modèle Mikra en zamac	1		A1
	Vis de fixation murale	4		A2
	Chevilles de fixation murale Ø 5mm	4		A3
	Embout pour tournevis	1		A4
	Etiquette porte-nom	1		A5
		1		A6
	Vis à six pans pour la fermeture de la plaque de rue	1		A7
	Capsules de couleurs pour led	3 3		A8
Moniteur Ⓑ	Moniteur modèle Aiko "Maître"	1		B1
	Etrier de fixation murale	1		B2
	Vis de fixation sur boîtier encastrable	2		B3
	Câble de raccordement avec connecteur à 6 points	1		B4
	Câble de raccordement avec connecteur à 8 points	1		B5
Alimentation Ⓒ	Alimentation vidéo dédiée pour le kit (largeur 6 module DIN)	1		C
Contrôle d'accès Ⓓ	Clés de proximité (badges)	5		D1
	Clé Maître de programmation de badges	1		D2
	Puce discrète	2		D3

3 DISPOSITIFS AUXILIAIRES

Description			Nombre (en cas de configuration maximale de l'installation)	Identifiant dans la notice	
Serrure électrique (12Vcc ou ca 1,5A)	Réf. 5001/2 (#)		2 (une pour chaque plaque de rue)		OP1
Serrure électrique (12V Max 15VA)					
Sonnerie supplémentaire filaire	Réf. 9854/42 Réf. 9854/41 (\$)		4 (un pour chaque moniteur)	 	OP2
Répétiteur d'appel sans fil	Réf. 4311/13 (\$)				
Répétiteur d'appel radio avec un carillon mobile	Réf. 43300 (#)		4 (un pour chaque moniteur)		OP3
Moniteur supplémentaires "Esclaves"	Réf. 1722/62		3		OP4
Dispositif d'allumage de l'éclairage d'escalier ou autre commande	Réf.1801/12 (#) (courant maxi commutable 5A @ 250V)		1		OP5
Bouton de sortie pour commander la serrure électrique	Réf.BAE/OF (#)		2 (un pour chaque plaque de rue)		OP6
Dispositif d'activation ouvre-porte d'accès véhicules (courant maxi commutable 1A @ 30V)			2 (un pour chaque plaque de rue)		OP7
Capteur de porte ouverte (NO avec porte fermée)	Réf. 10500 (#)		2 (un pour chaque plaque de rue)		OP8
Plaque de rue supplémentaire	Réf. 1722/11		1		OP9
Commutateur vidéo de 2 à 4 cameras	Réf.1083/69		1		OP10
Caméras de surveillance supplémentaires + adaptateur	Réf. CAM2 (#) (@)		4		OP11
Caméras de surveillance supplémentaires	Voir catalogue Urmet				
Emetteur/récepteur passif 1 canal	Réf.1092/300A (\$)		2		OP12
Détecteur IR de présence (contact NF au repos)	Réf.1033/111 Réf.1033/115		2 (**)		OP13
Sirène avec flash alimentée par alimentation externe	Réf.1033/415		1		OP14
Lot de 5 badges de proximité supplémentaires	Réf.1722/102		1		OP15
Support de table pour moniteur	Réf. 1716/50		4 (un pour chaque moniteur)		OP16
Boîtier à encastrer pour moniteur	Réf.1716/60		4 (un pour chaque moniteur)		OP17
Façade pour moniteur	Noir Scala Bleu Electra Vert Anglais Rouge Colorado Moka	Réf.1722/73 Réf.1722/74 Réf.1722/75 Réf.1722/76 Réf.1722/77	4 (un pour chaque moniteur)		OP18

Kit d'encastrement pour plaque de rue	Réf.1122/60	2 (un pour chaque plaque de rue)		OP19
---------------------------------------	-------------	-------------------------------------	---	------

(**) un nombre infini de capteurs de présence peut être raccordé dans l'installation, à condition qu'ils ne requièrent pas d'alimentation (contacts magnétiques) ou qu'ils soient alimentés par des dispositifs supplémentaires.

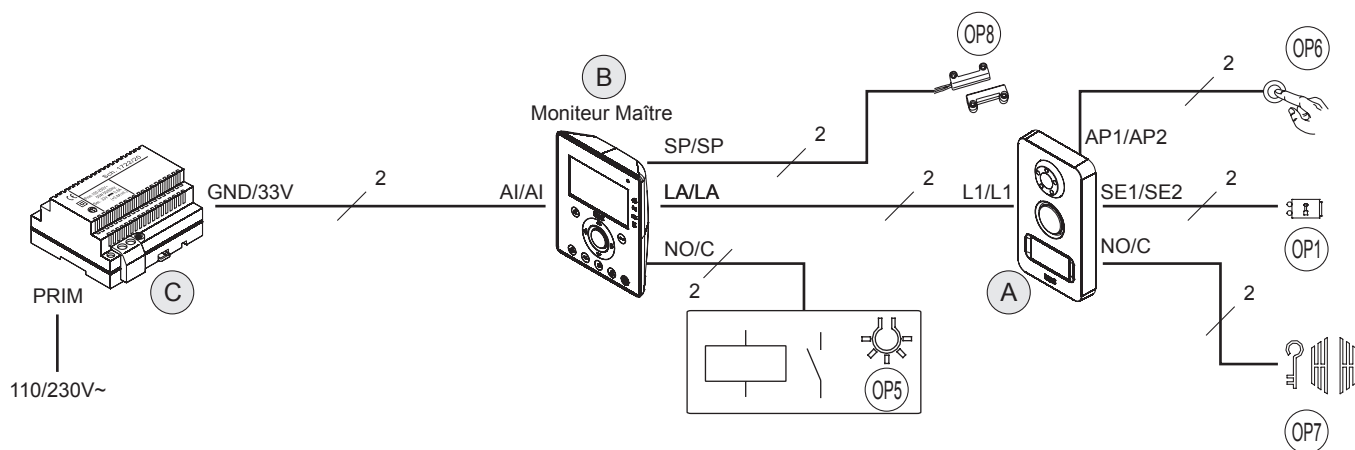
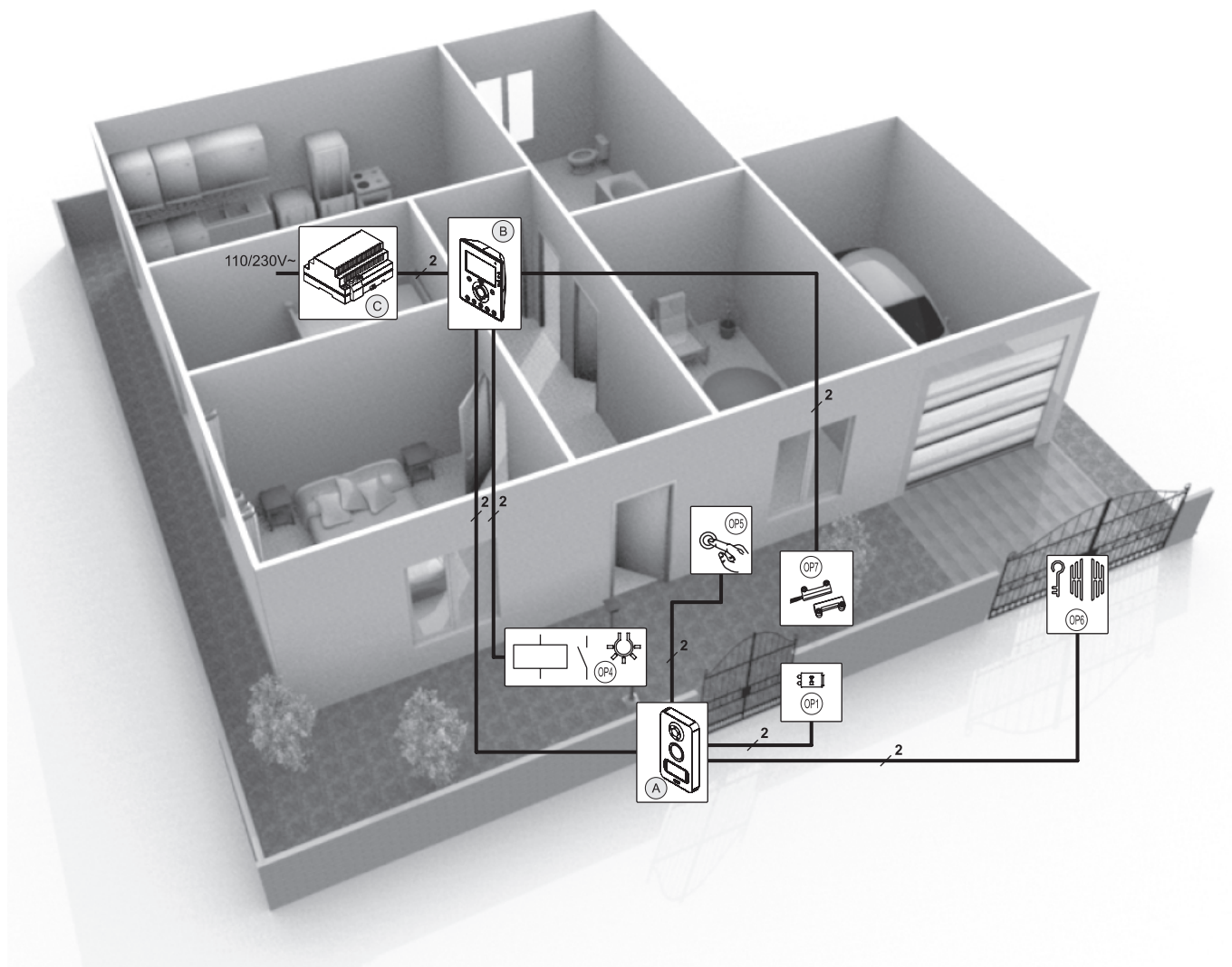
(#) uniquement disponible sur le marché français.

(@) le kit CAM2 inclut les caméras et leurs émetteurs/récepteurs passifs à un canal Réf.1093/300A (OP11).

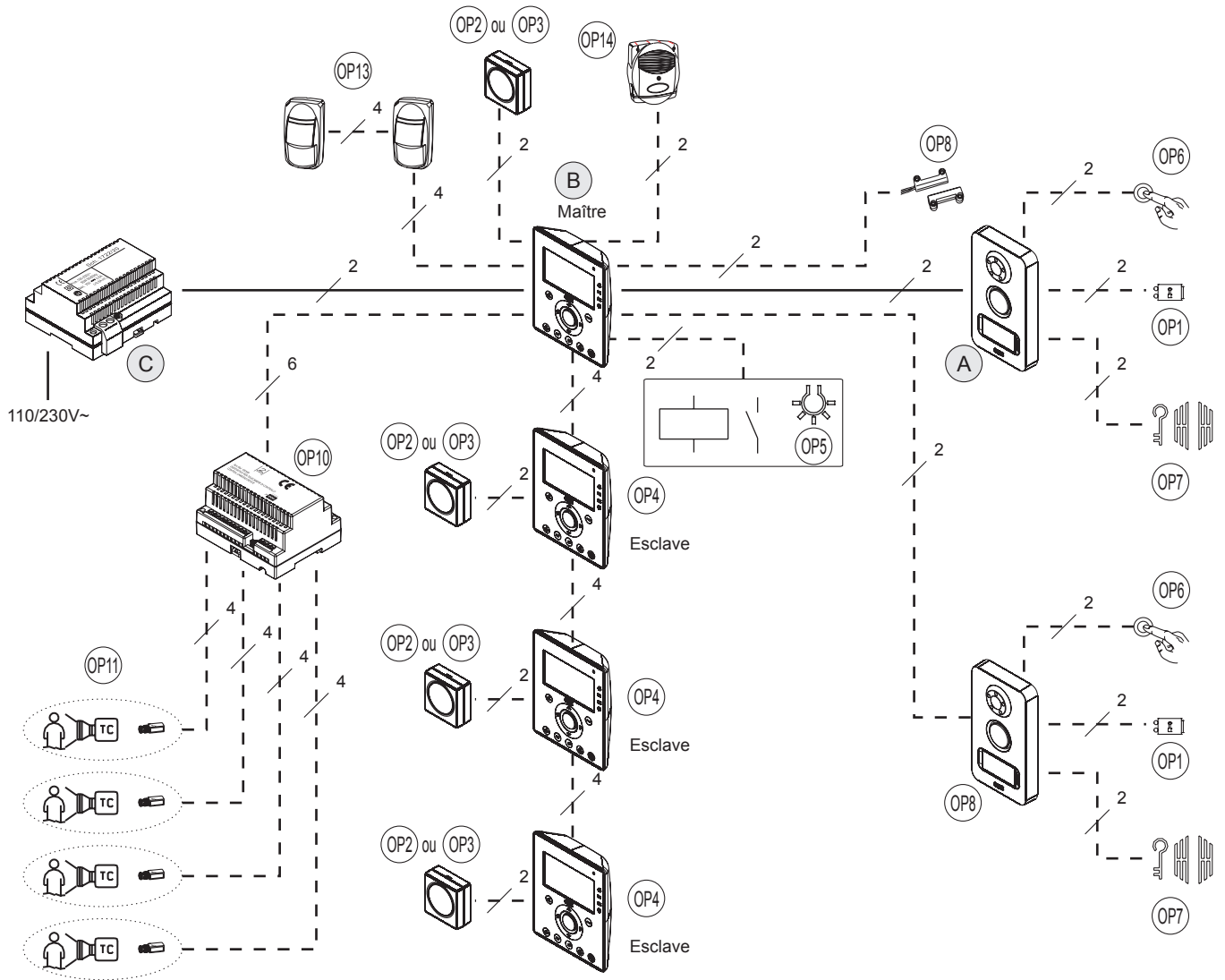
(§) non disponible en France

4 SYNOPTIQUE DE CONNEXION

4.1 INSTALLATION DE BASE



4.2 CONFIGURATION MAXIMALE D'INSTALLATION



4.3 DISTANCES MAXIMALES ENTRE LES DISPOSITIFS

liaison	Type de câble			
	SYT1 (Ø 0,8mm)	Cable téléphonique Ø 0.6 mm sans gaine	CAT5 UTP	Cable individuel 1mm ²
B - C	10 m *	10 m	10 m #	50 m
A - B	130 m		100 m	
A - OP1	10 m *	10 m	10 m #	20 m
A - OP4 le plus éloigné	130 m		100 m	
A - OP6	50 m			
A - OP7				
B - OP2 ou OP3				
B - OP4 le plus éloigné	50 m	30 m		
B - OP5	50 m			
B - OP8	150 m			
B - OP9	130 m	100 m		
B - OP11 le plus éloigné (alimenté localement)	50 m			
B - OP11 le plus éloigné (absorption max 300mA)	30 m		50 m	
B - OP11 le plus éloigné (absorption max 500mA)	20 m		50 m	
B - OP13 le plus éloigné (alimenté localement)	50 m			
B - OP13 le plus éloigné (alimenté par l'interphone vidéo)	30 m		50 m	
B - OP14	50 m			
OP4 - OP2 ou OP3				
OP9 - OP1	10 m *	10 m	10 m #	20 m
OP9 - OP6	50 m			
OP9 - OP7				

* Le câble SYT1 contient à son intérieur 2 couples de fils ; en utilisant toutes les deux il est possible d'arriver à la distance de 20 m.

Le câble CAT 5 contient à son intérieur 4 couples de fils ; en utilisant toutes les couples de fil il est possible d'arriver à la distance de 40 m. Traités différents des fils du système doivent passer en tubes ridés différents (par exemple les fils de la traite B - C ne devront pas glisser dans le même tube ridé de la traite B - OP4)

5 AVERTISSEMENTS POUR L'INSTALLATEUR

Lire attentivement les instructions contenues dans le présent document, car elles fournissent d'importantes indications pour la sécurité d'installation, d'utilisation et d'entretien.

- Les dispositifs inclus dans le kit doivent être exclusivement destinés à l'utilisation pour laquelle ils ont été expressément conçus. Toute autre utilisation doit être considérée comme étant inappropriée. Le Constructeur ne saurait être tenu pour responsable des éventuels dommages résultant d'utilisations inappropriées ou illégitimes.
- Chaque élément a été étudié conformément aux normes en vigueur.
- L'exécution de l'installation doit être conforme aux normes en vigueur. Tous les appareils constituant l'installation doivent être exclusivement destinés à l'utilisation pour laquelle ils ont été conçus.
- Après avoir sorti les différents composants de leur emballage, s'assurer de leur état intact.
- Les éléments d'emballage (sacs en plastique, polystyrène expansé, etc.) doivent être mis hors de la portée des enfants, car ils représentent des sources potentielles de danger.
- Prévoir, en amont des appareils, un interrupteur approprié de sectionnement et protection, avec une distance d'ouverture des contacts d'au moins 3 mm.
- Avant de brancher les dispositifs d'alimentation, vérifier que les paramètres indiqués sur la plaque signalétique correspondent bien à ceux de l'alimentation secteur.
- Ne jamais obstruer les orifices ou les fentes de ventilation ou de dispersion de la chaleur.
- Avant d'exécuter toute opération de nettoyage ou d'entretien, mettre les dispositifs hors tension, en désactivant l'interrupteur général de l'installation.
- Ne pas utiliser de produits de nettoyage en spray.
- En cas de panne et/ou de dysfonctionnement des produits inclus dans le kit, couper l'alimentation électrique à l'aide de l'interrupteur général, sans endommager ni manipuler l'appareil.
- Pour toute réparation, contacter le service après-vente agréé par le Constructeur.
- Assurer une bonne ventilation.
- Ne pas utiliser de rallonges pour le câble d'alimentation.
- En cas d'infiltration de liquides ou en présence de corps étrangers dans l'appareil, s'adresser à un personnel qualifié pour les opérations de contrôle ou de réparation.
- Pour les réparations, utiliser exclusivement des pièces de rechange d'origine.
- L'installateur devra vérifier que les informations à l'attention de l'utilisateur sont bien présentes sur les appareils dérivés.
- Le non-respect des prescriptions précédentes peut compromettre la sécurité de l'installation.
- Le présent document doit toujours accompagner l'appareil.
- Le pictogramme de la foudre avec une flèche à l'intérieur d'un triangle équilatéral signale la présence de tensions dangereuses.



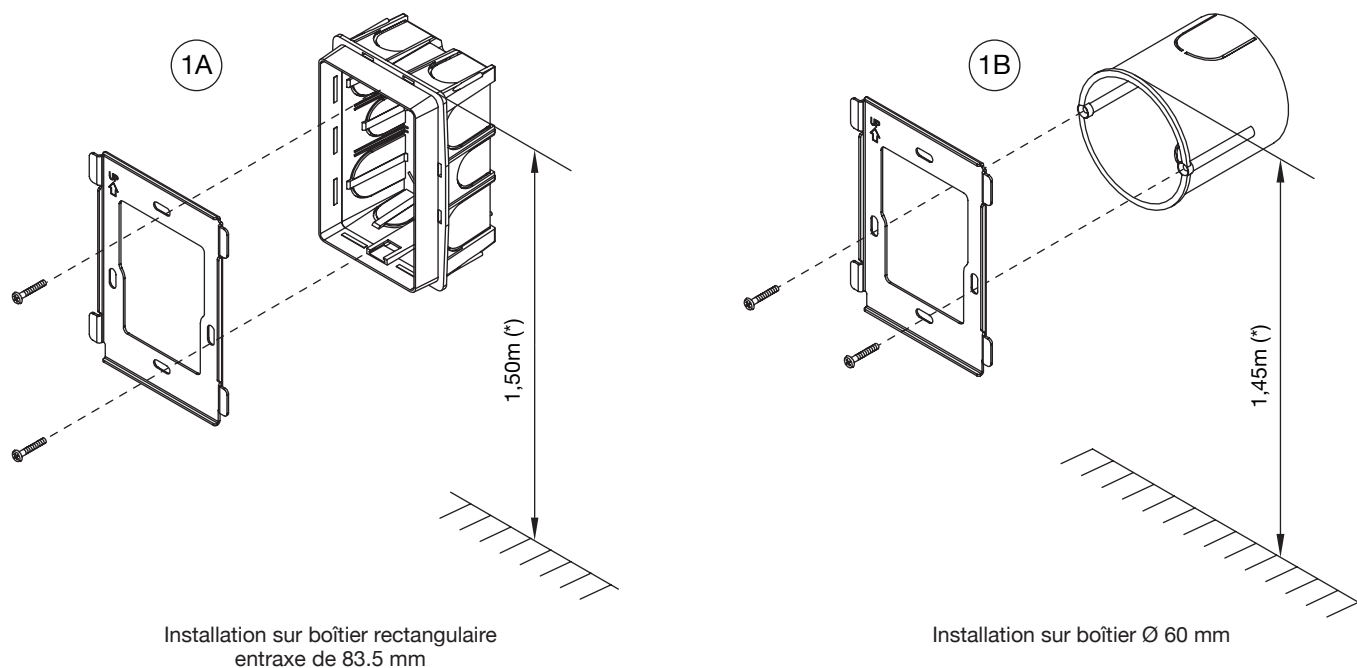
- Ne pas ouvrir les dispositifs, à moins que cela ne soit expressément prescrit dans la présente notice.
- Le pictogramme du point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle équilatéral désigne des composants critiques pour la sécurité; n'utiliser que les composants fournis par le Constructeur.



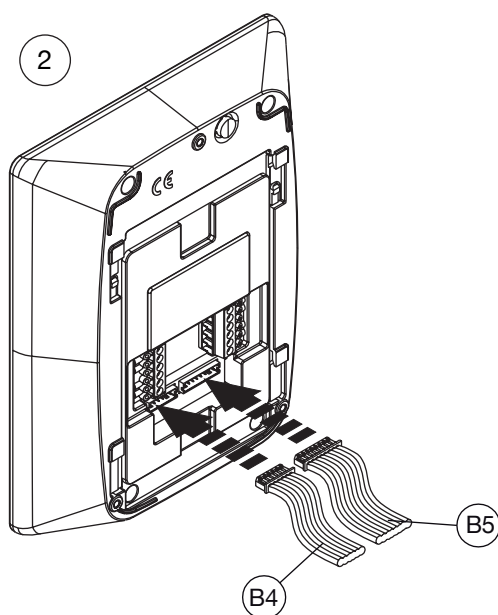
6 INSTALLATION DU MONITEUR

Le dispositif est prévu pour être installé sur des boîtiers à encastrer, en utilisant les différents orifices prévus sur l'étrier métallique en fonction du boîtier.

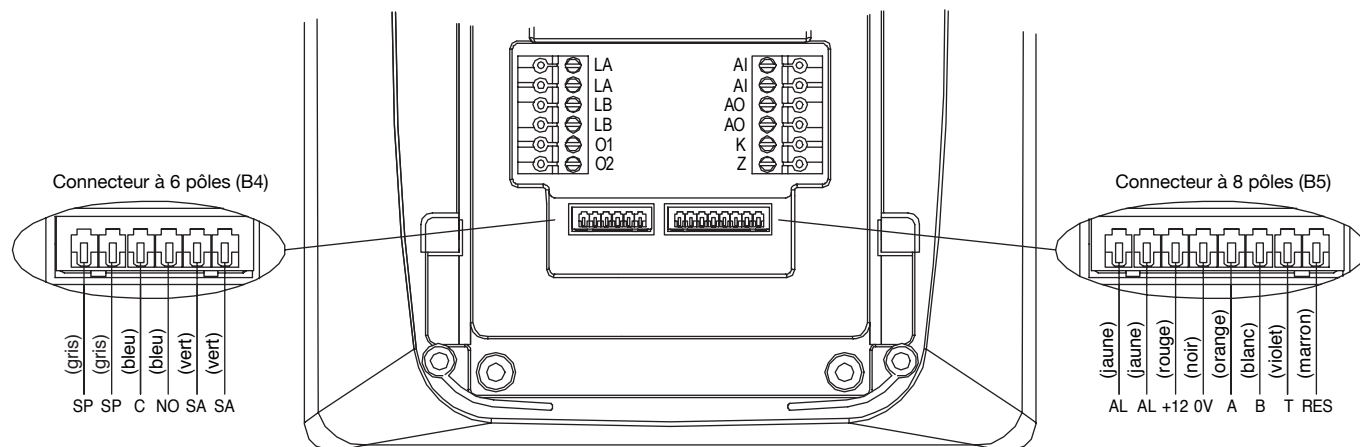
- Encastrer le boîtier à la hauteur indiquée.
- Fixer l'étrier au boîtier encastrable.
- Réaliser les branchements.
- Fixer le vidéophone à l'étrier.



(*) Pour garantir le respect de la Directive de référence pour les personnes handicapées (par exemple, en France, voir la Loi 2005-102 du 11/02/2005, le Décret 2006-555 du 17/05/2006 et ses amendements ultérieurs des 1/08/2006, 26/02/2007 et 21/03/2007), l'écran du moniteur devra être mis en place à une hauteur comprise entre 0,90 et 1,30 m.



6.1 DESCRIPTION DES BORNES



Borniers debrochables

LA	}	Bornes pour le raccordement de la plaque de rue (A)
LA		
LB	}	Bornes pour le raccordement de la deuxième plaque d'appel (OP9)
LB		
O1	}	Bornes pour le raccordement de moniteurs "Esclaves" (OP4)
O2		
AI	}	Entrée de la tension provenant d'alimentation (C)
AI		
AO	}	Sortie de la tension d'alimentation pour les moniteurs "Esclaves" (OP4)
AO		
K	}	Sortie pour le raccordement de sonneries supplémentaires ou émetteur radio (OP2 ou OP3)
Z		

Connecteur à 6 points (B4) pour les options

SP	Gris	}	Entrée pour le raccordement de contacts NO porte ouverte (OP8)
SP	Gris		
C	Bleu	}	Sortie 1A @ 30V pour dispositifs d'allumage éclairage d'escalier (OP5)
NO	Bleu		
SA	Vert	}	Sortie pour avertisseur sonore supplémentaire de présence (contact NF) (OP14)
SA	Vert		

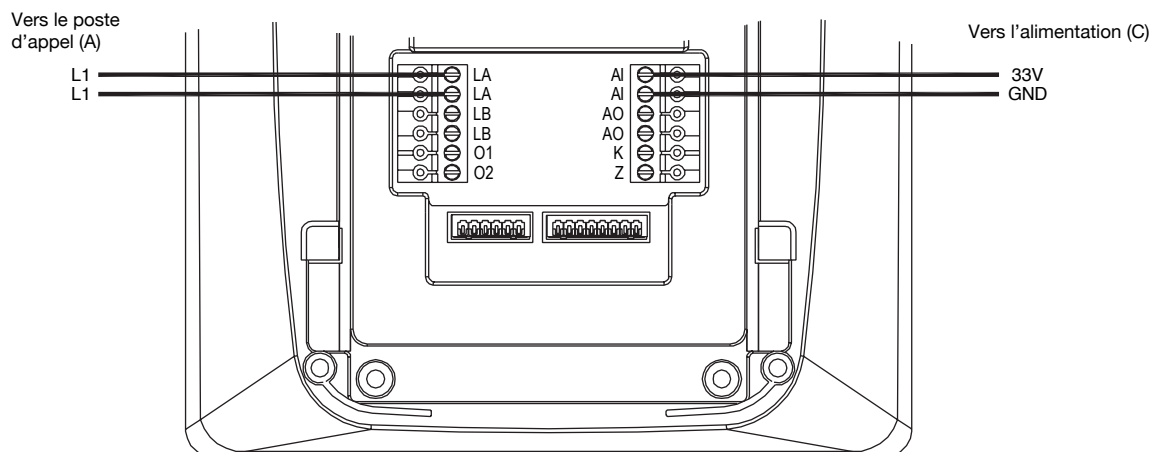
Connecteur à 8 points (B5) pour les options

AL	Jaune	}	Entrée pour le raccordement de détecteurs de présence à contact NF (OP13)
AL	Jaune		
+12	Rouge	}	Sortie d'alimentation pour dispositifs supplémentaires (détecteurs de présence, caméras de contrôle, etc.) - courant maximum débité 500mA
0V	Noir		
A	Orange	}	Entrée du signal vidéo des caméras de contrôle
B	Blanc		
T	Violet	}	Sortie pour l'activation de l'interface 4 caméras (OP10)
RES	Marron		

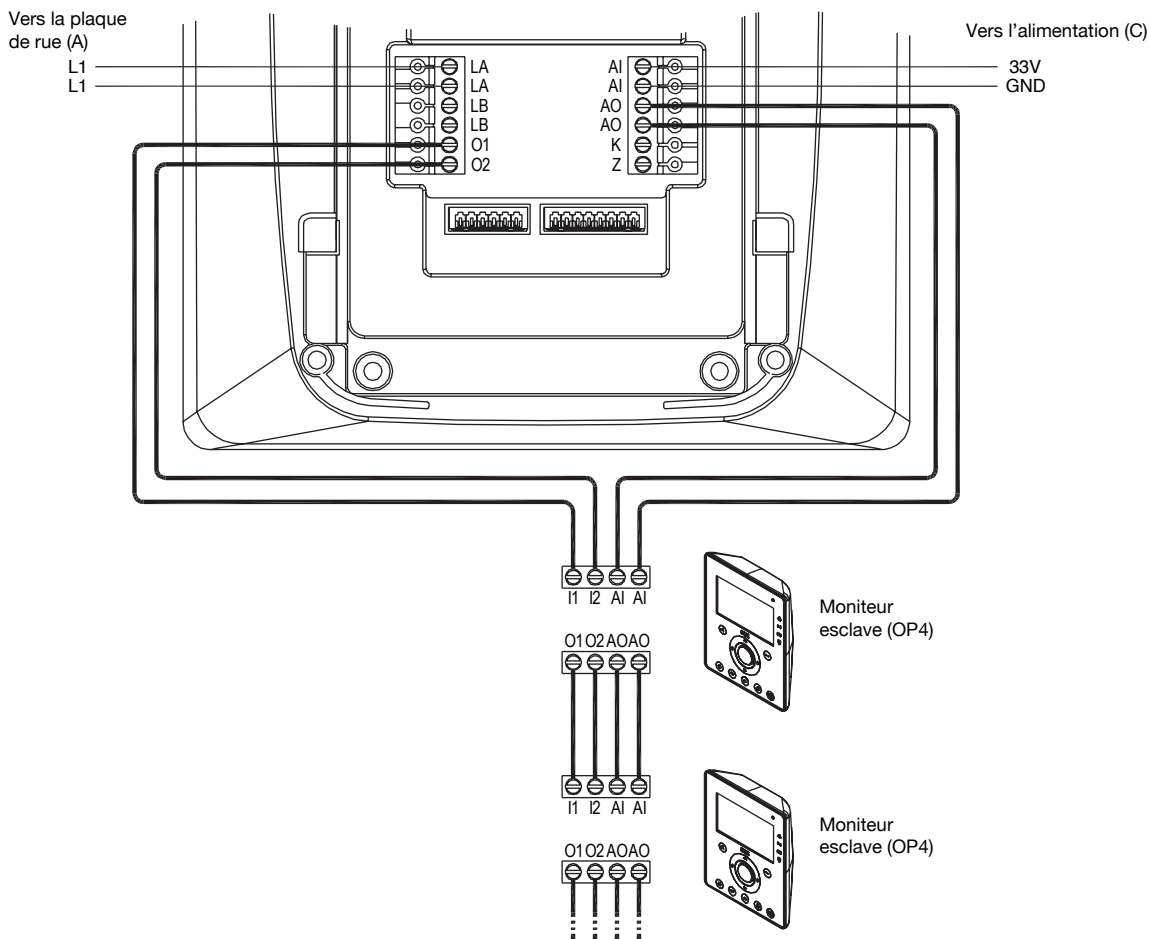


Une fois l'installation terminée, il est conseillé de raccourcir et d'isoler les fils des connecteurs non utilisés.

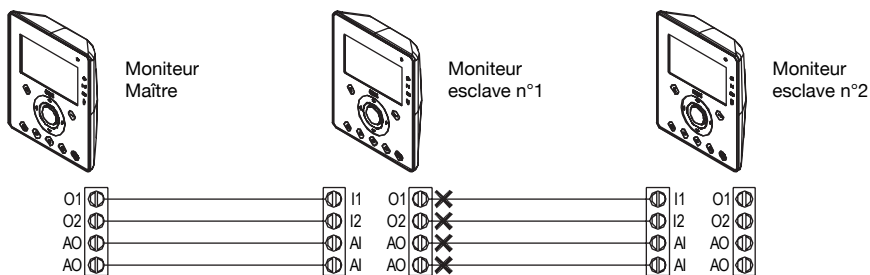
6.2 RACCORDEMENT DU MONITEUR DANS UN KIT EN CONFIGURATION DE BASE, SANS ACCESSOIRES



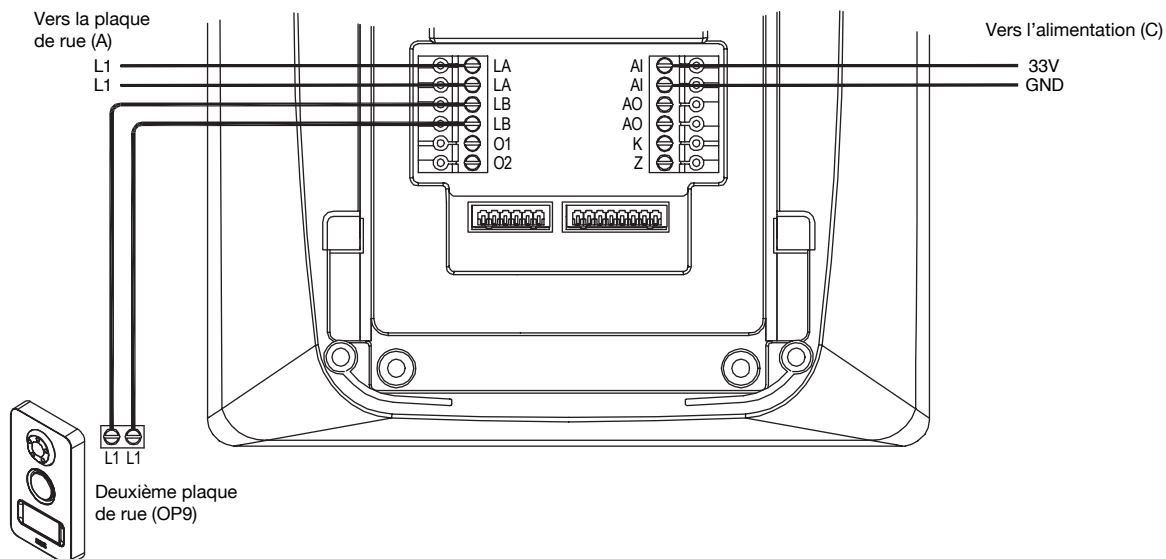
6.3 RACCORDEMENT DU MONITEUR "MAÎTRE" AUX MONITEURS "ESCLAVES"



En cas de dépose d'un vidéophone esclave de l'installation, il faudra débrancher les câbles du vidéophone situé en amont. Par exemple, la figure suivante illustre la procédure de débranchement du vidéophone esclave n°2 de l'installation.

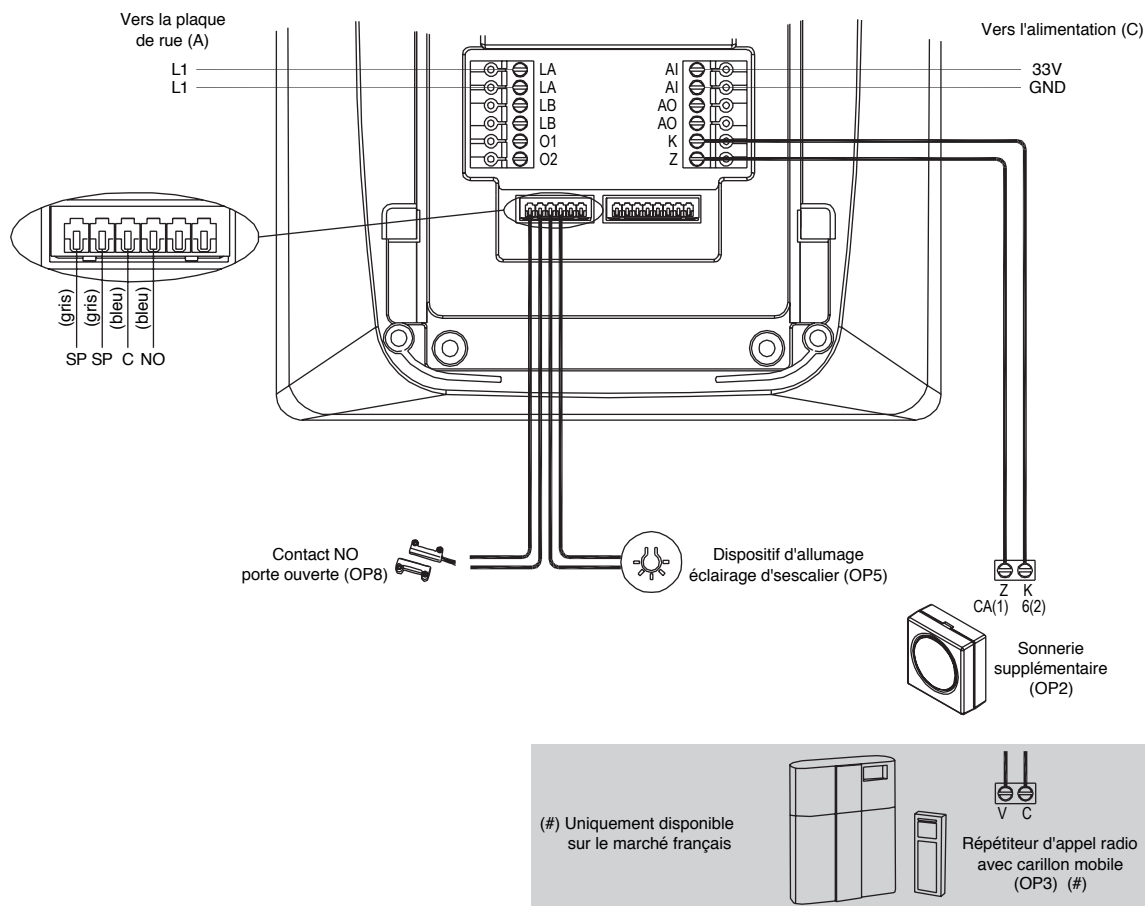


6.4 RACCORDEMENT DU MONITEUR A UNE DEUXIEME PLAQUE DE RUE

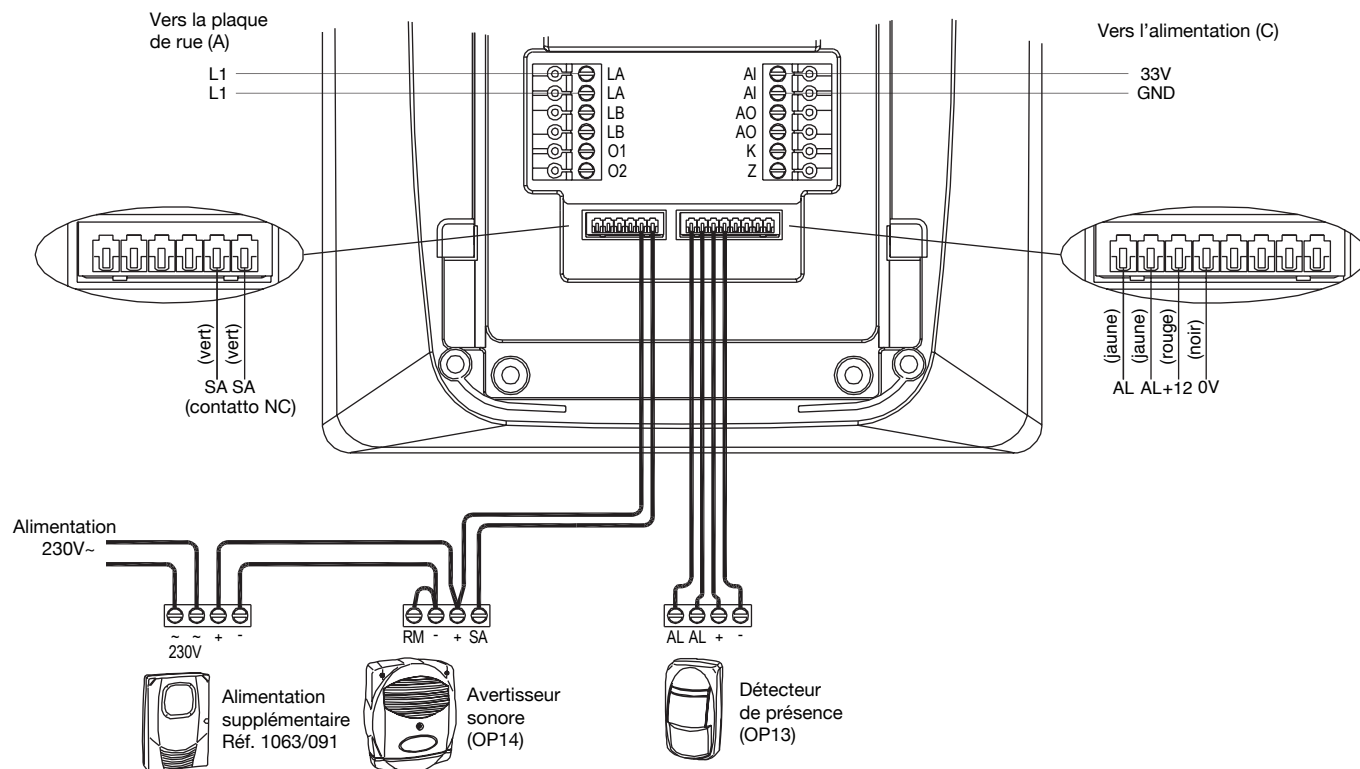


Pour que le système puisse reconnaître la caméra du deuxième poste d'appel, il est nécessaire d'effectuer la programmation décrite au paragraphe 9.11.1.

6.5 RACCORDEMENT DU MONITEUR A UNE SONNERIE SUPPLÉMENTAIRE, AU CONTACT DE PORTE OUVERTE ET A UN DISPOSITIF D'ALLUMAGE ÉCLAIRAGE D'ESCALIER



6.6 RACCORDEMENT DU MONITEUR A UN DETECTEUR DE PRESENCE ET UNE SIRENE



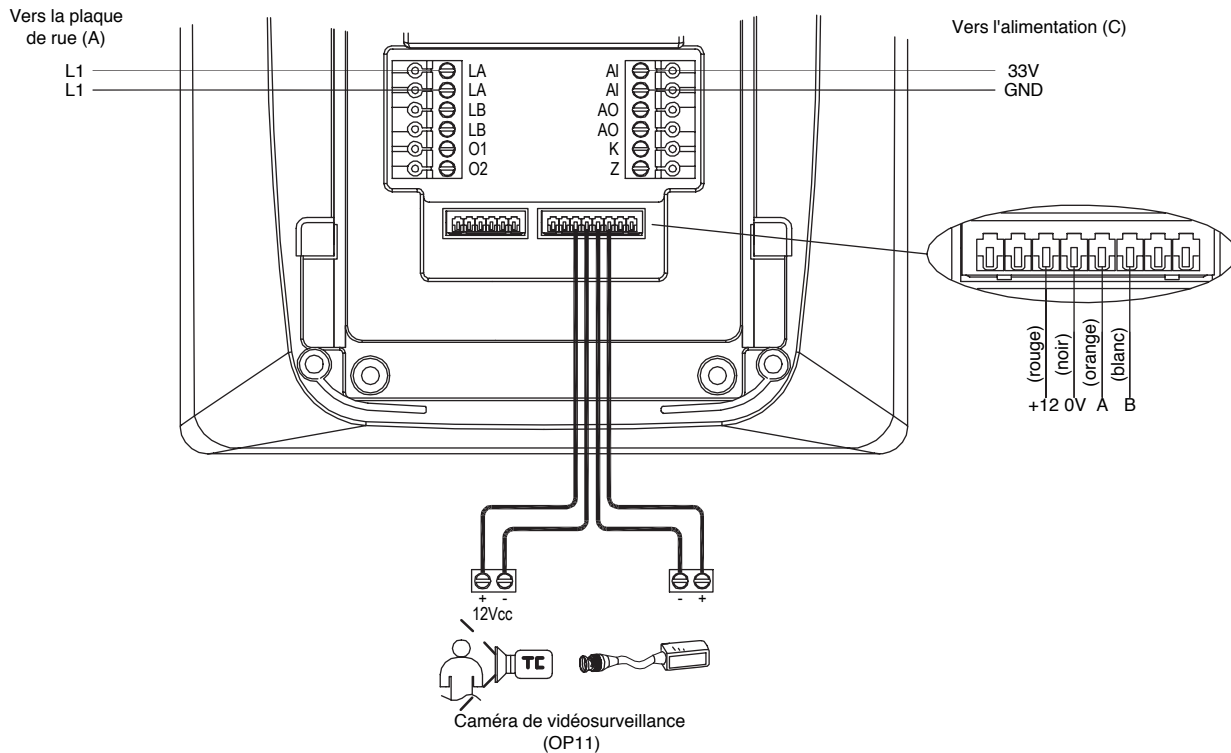
L'installation illustrée dans ce paragraphe contrôle la présence de personnes dans une zone donnée, mais elle ne peut être assimilée à une installation anti-intrusion. Le Constructeur ne saurait être tenu pour responsable en cas d'intrusions ou d'effractions.

- Cette fonction n'est pas disponible en cas de coupure de tension.
- Les tentatives de manipulation de l'installation ne sont pas signalées.
- Pour activer/désactiver cette fonction, il n'est pas nécessaire de disposer de codes secrets ou de clés.



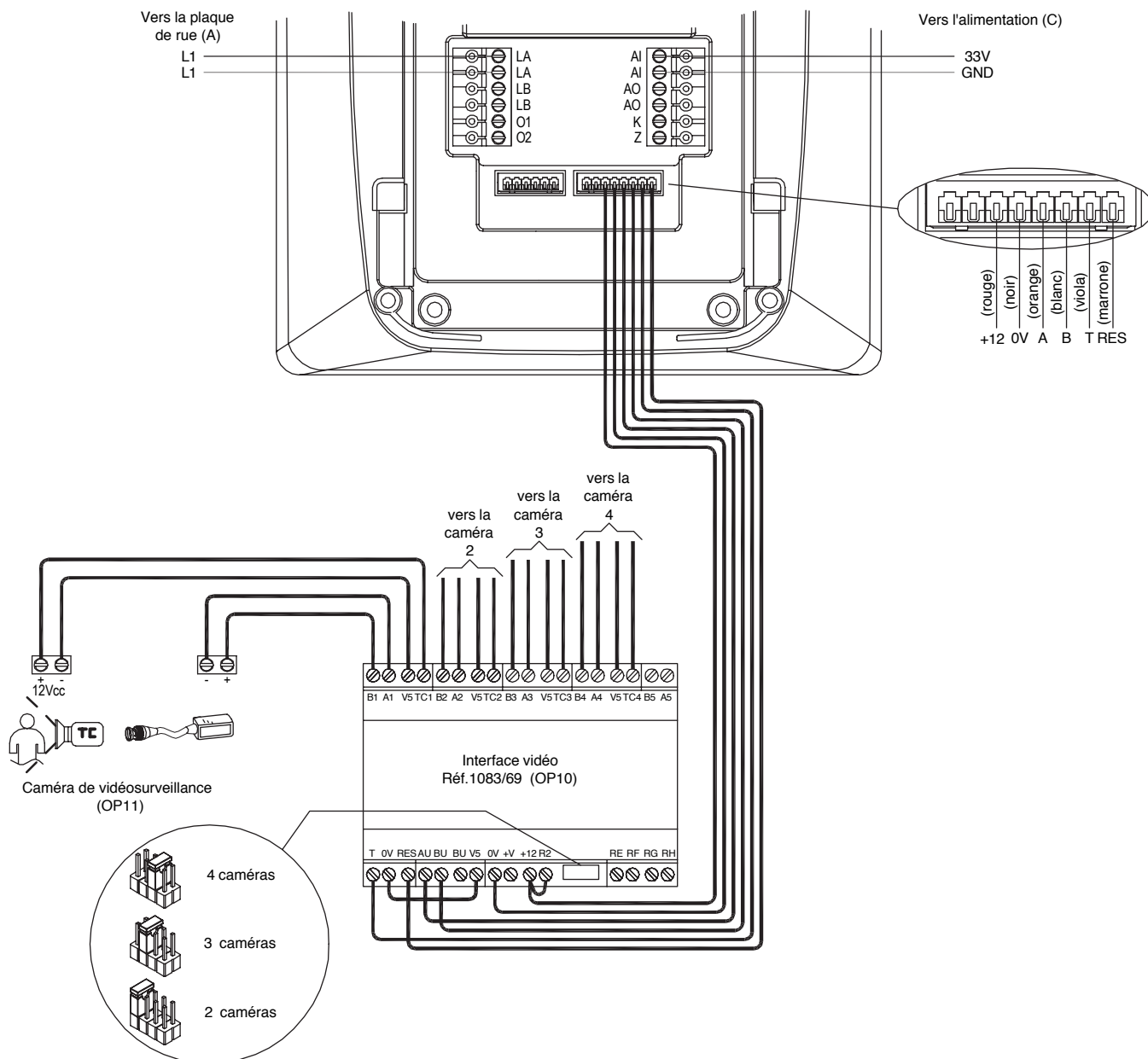
Pour que le système puisse reconnaître les différents détecteurs de présence, il est nécessaire d'effectuer la programmation décrite au paragraphe 9.16.1.

6.7 RACCORDEMENT DU MONITEUR A UNE CÁMERA DE VIDEOSURVEILLANCE



 Pour que le système puisse reconnaître la caméra de vidéosurveillance, il est nécessaire d'effectuer la programmation décrite au paragraphe 9.11.1.

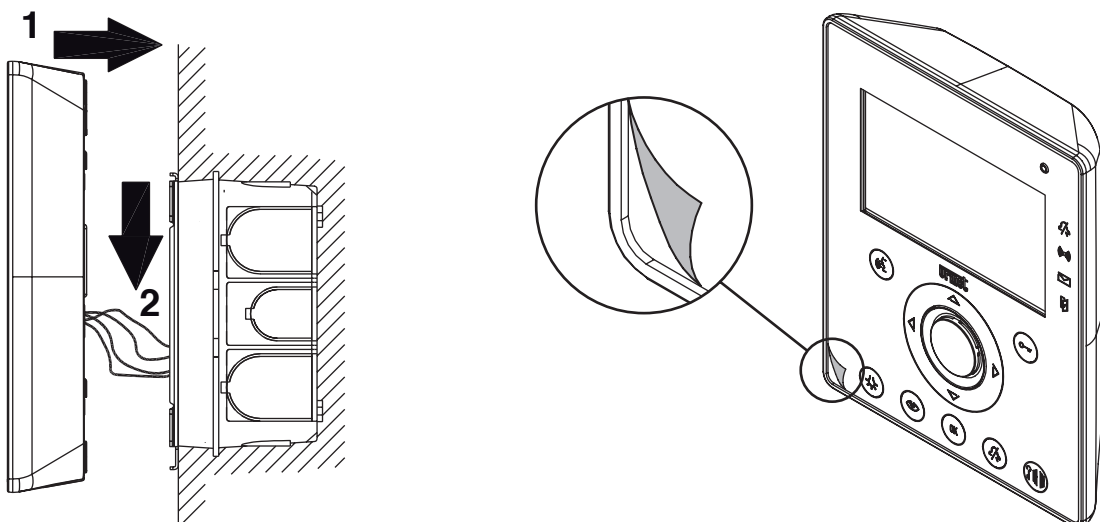
6.8 RACCORDEMENT DU MONITEUR A UN MAXIMUM DE 4 CÁMERAS



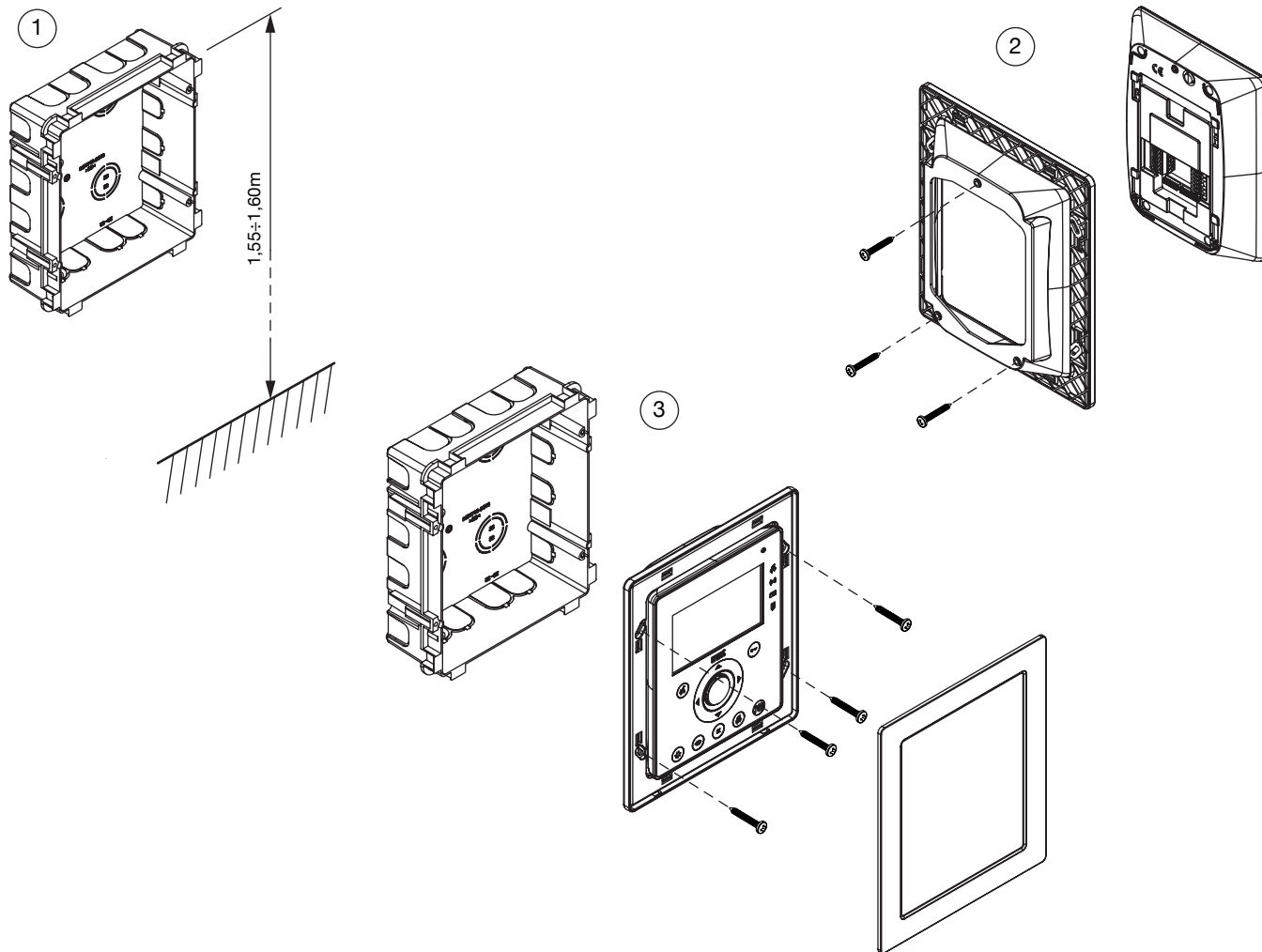
Pour que le système puisse reconnaître la caméra de vidéosurveillance, il est nécessaire d'effectuer la programmation décrite au paragraphe 9.11.1.

6.9 FIXATION DU MONITEUR

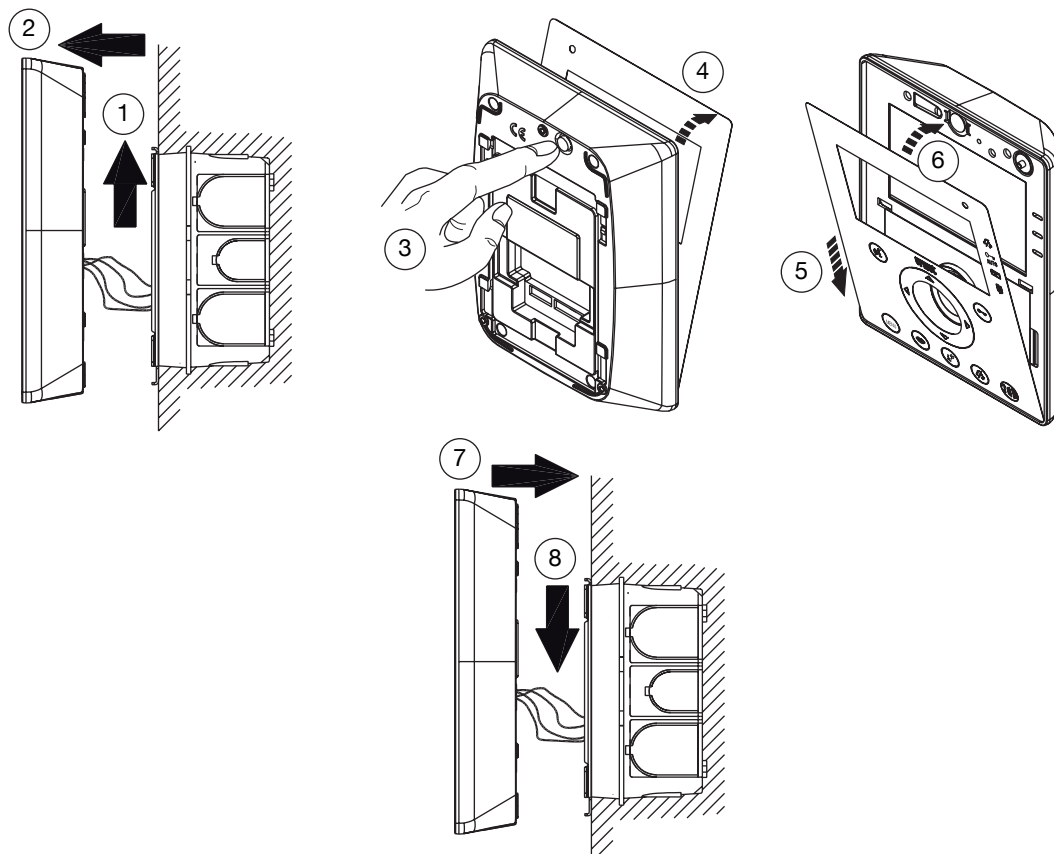
Pour achever l'installation, fixer le moniteur à l'étrier, comme illustré dans les figures suivantes.



6.10 INSTALLATION ENCASTREE

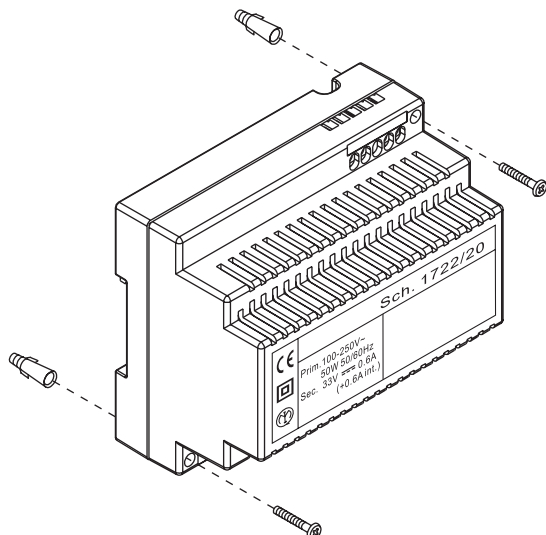


6.11 CHANGEMENT DE LA FAÇADE DU MONITEUR

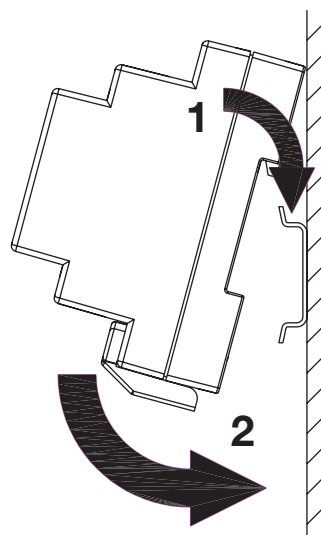


7 INSTALLATION DE L'ALIMENTATION

Le dispositif doit être installé à l'intérieur d'un tableau ou d'une armoire électrique.

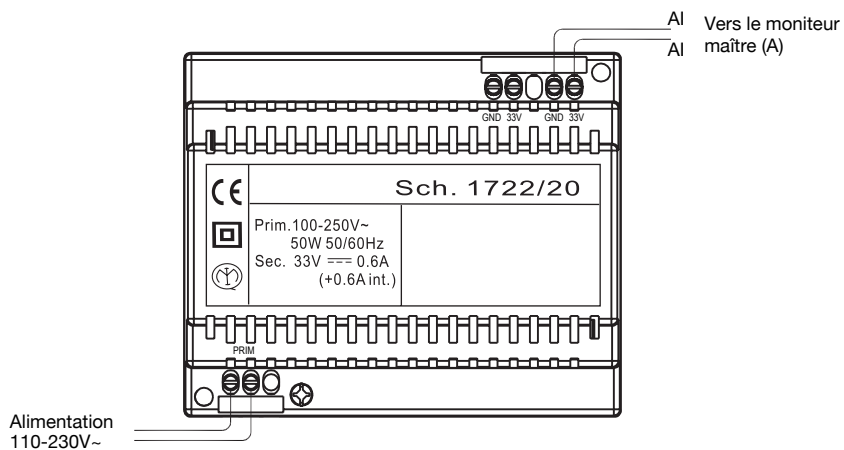


Installation murale en apparent



Installation sur rail DIN (6 modules de 18mm)

7.1 RACCORDEMENT DE L'ALIMENTATION

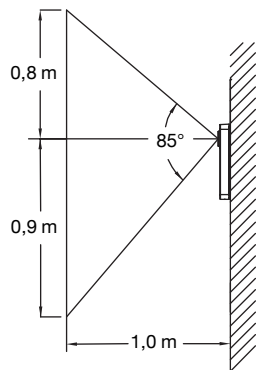


7.2 DESCRIPTION DES BORNES

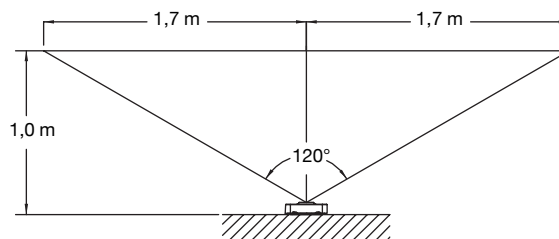
PRIM Entrée tension d'alimentation secteur 110-230V~
GND }
+33V } Sortie de tension d'alimentation pour le moniteur

8 INSTALLATION DE LA PLAQUE DE RUE

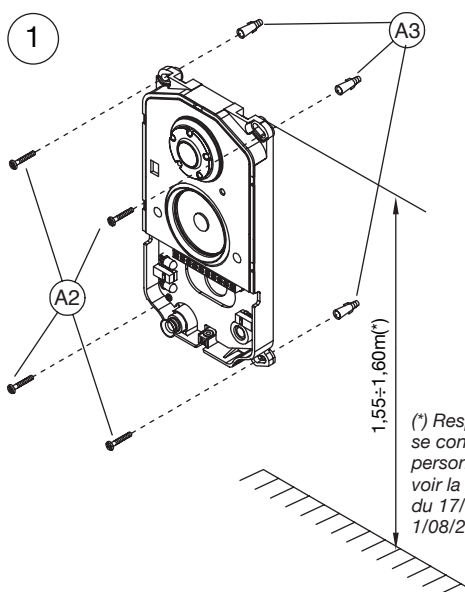
- Installer la plaque de rue à la hauteur indiquée, en vérifiant que le sujet est bien cadré par la caméra.
- Brancher les fils sur la plaque de rue.
- Installer les étiquettes des noms sur le porte-nom extractible.
- Effectuer les programmations.
- Régler les niveaux phoniques.
- Refermer la plaque de rue à l'aide de son couvercle métallique.



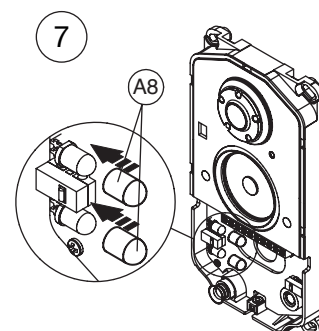
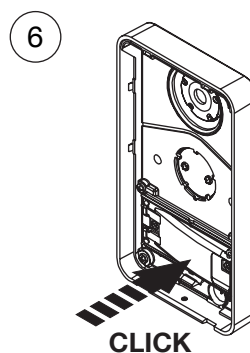
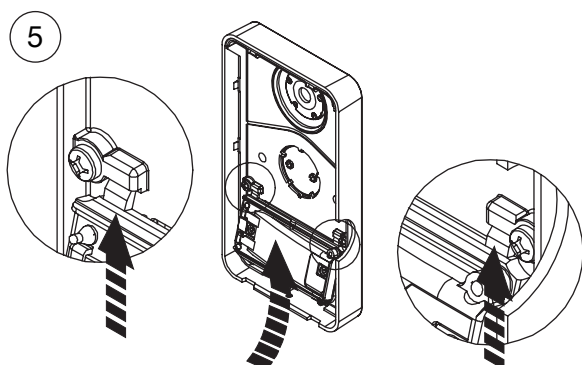
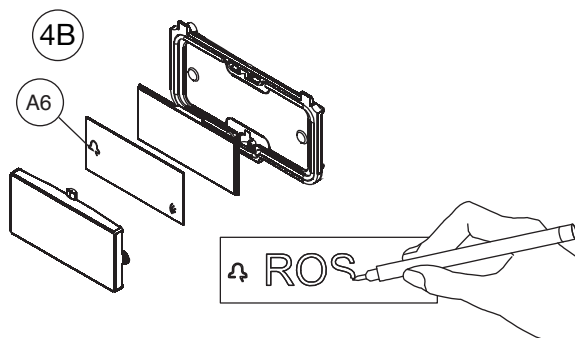
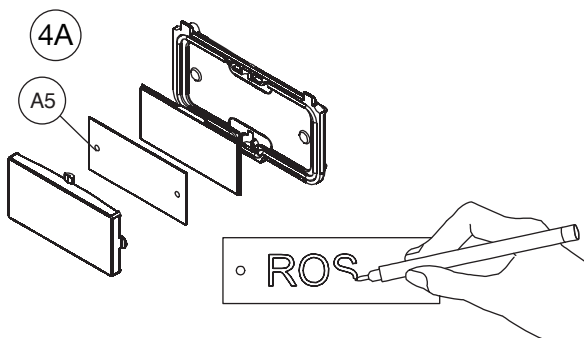
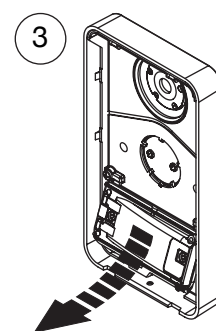
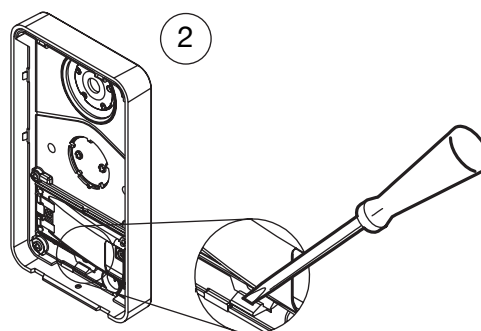
Angle de vue vertical



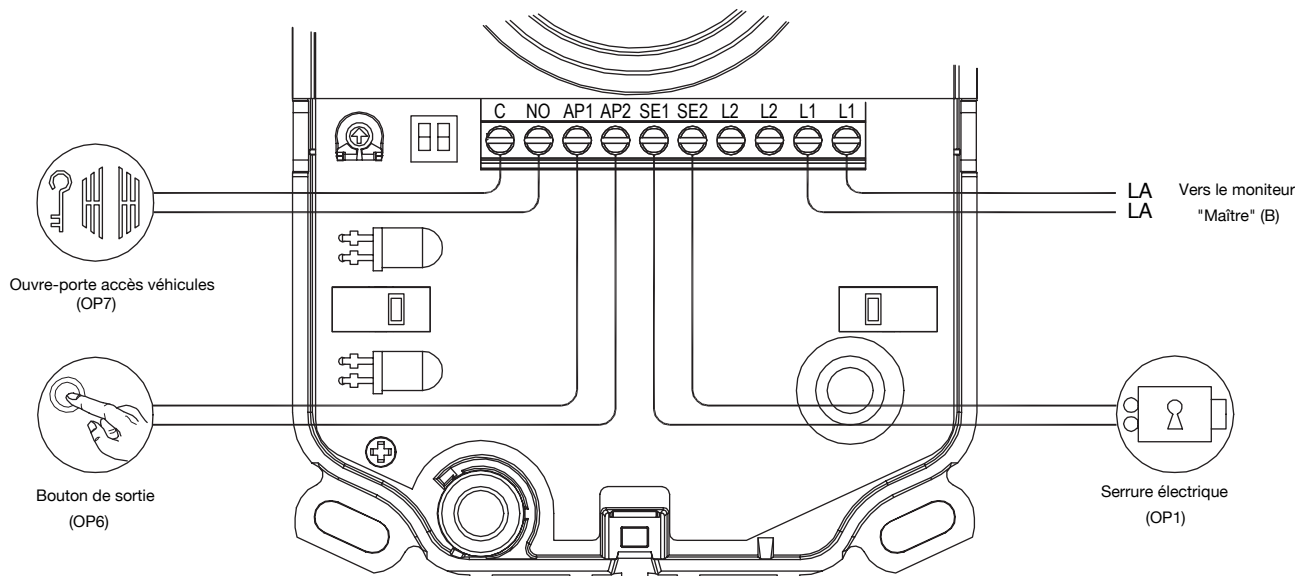
Angle de vue horizontal



(*) Respecter une hauteur de pose de 1,30 m pour se conformer à la Directive de référence pour les personnes handicapées (par exemple, en France, voir la Loi 2005-102 du 11/02/2005, le Décret 2006-555 du 17/05/2006 et ses amendements ultérieurs des 1/08/2006, 26/02/2007 et 21/03/2007).



8.1 RACCORDEMENT DE LA PLAQUE DE RUE



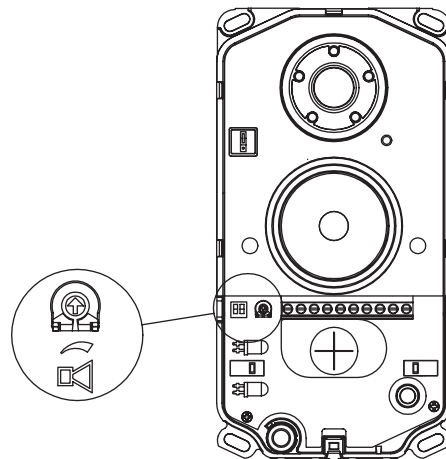
8.2 DESCRIPTION DES BORNES

C	} Contact sec de commande d'accès véhicules (OP7) – commutation maximale 1A @ 30V
NO	
AP1	} Bouton de sortie (OP6)
AP2	
SE1	} Commande de serrure électrique (OP1) – commutation maximale 12V Maxi 15VA
SE2	
L2	} Ne pas utiliser
L2	
L1	} Ligne phonie, alimentation et signaux en provenance du moniteur "Maître" (B)
L1	

8.3 PARAMÈTRES SUPPLÉMENTAIRES

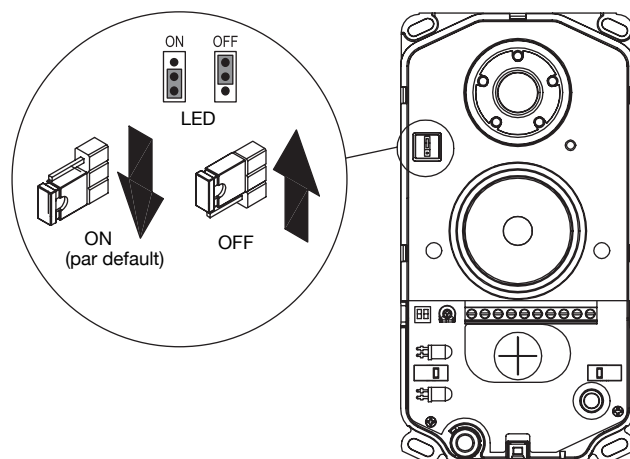
8.3.1 Réglage du niveau phonique du haut-parleur

Les niveaux phoniques sont réglés en usine et ne doivent pas être modifiés dans la plupart des installations.
Si une modification est nécessaire, agir sur le réglage du volume du haut-parleur à l'aide d'un tournevis.



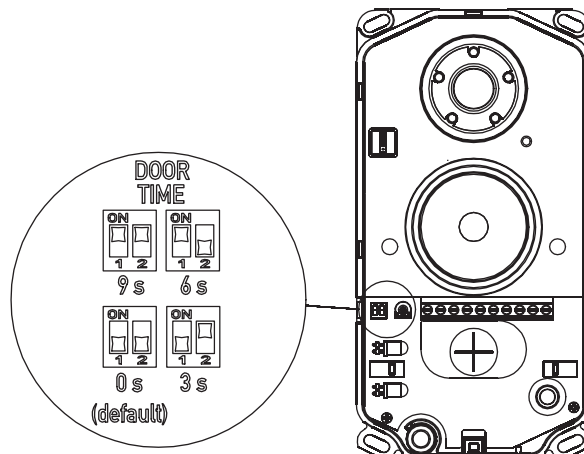
8.3.2 Désactivation des diodes de la caméra

Pendant les phases d'installation, il est possible de désactiver les diodes d'éclairage de la caméra. Cette opération ne devra être exécutée que si la plaque de rue est installée dans un endroit suffisamment éclairé, le jour comme la nuit.
Pour désactiver les diodes de la caméra, agir sur le cavalier indiqué dans la figure, en utilisant des pincettes.



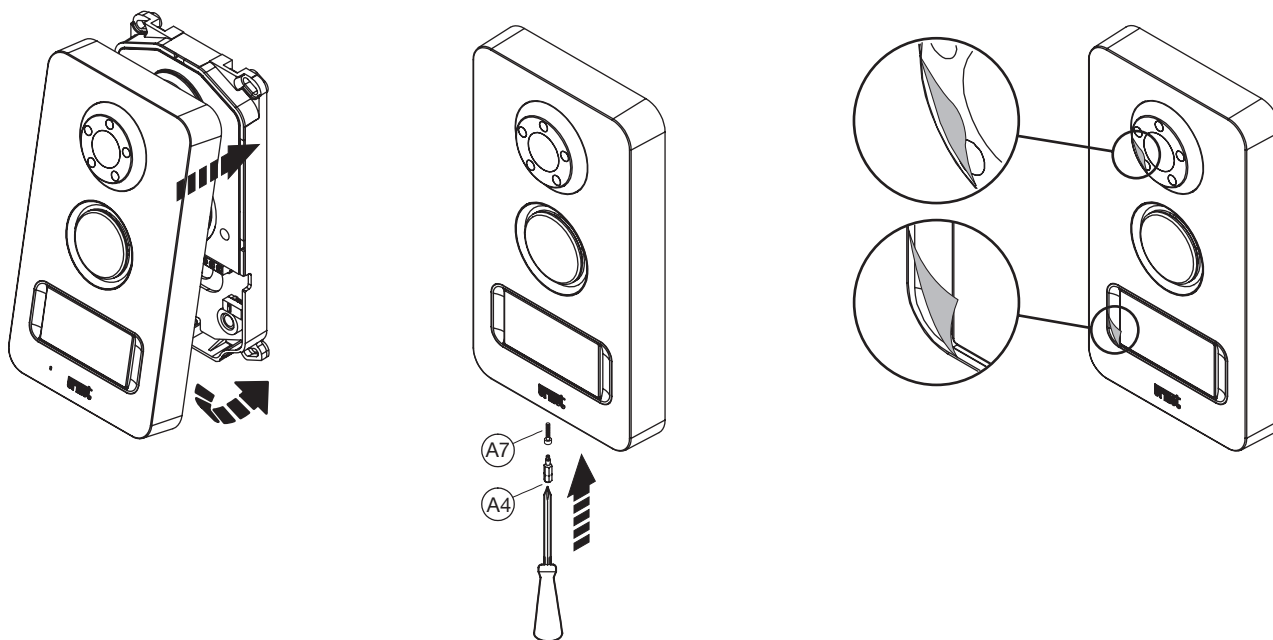
8.3.3 Réglage de la temporisation ouvre-porte

Le délai d'activation de la serrure électrique peut être réglé à l'aide des commutateurs prévus dans le poste d'appel:

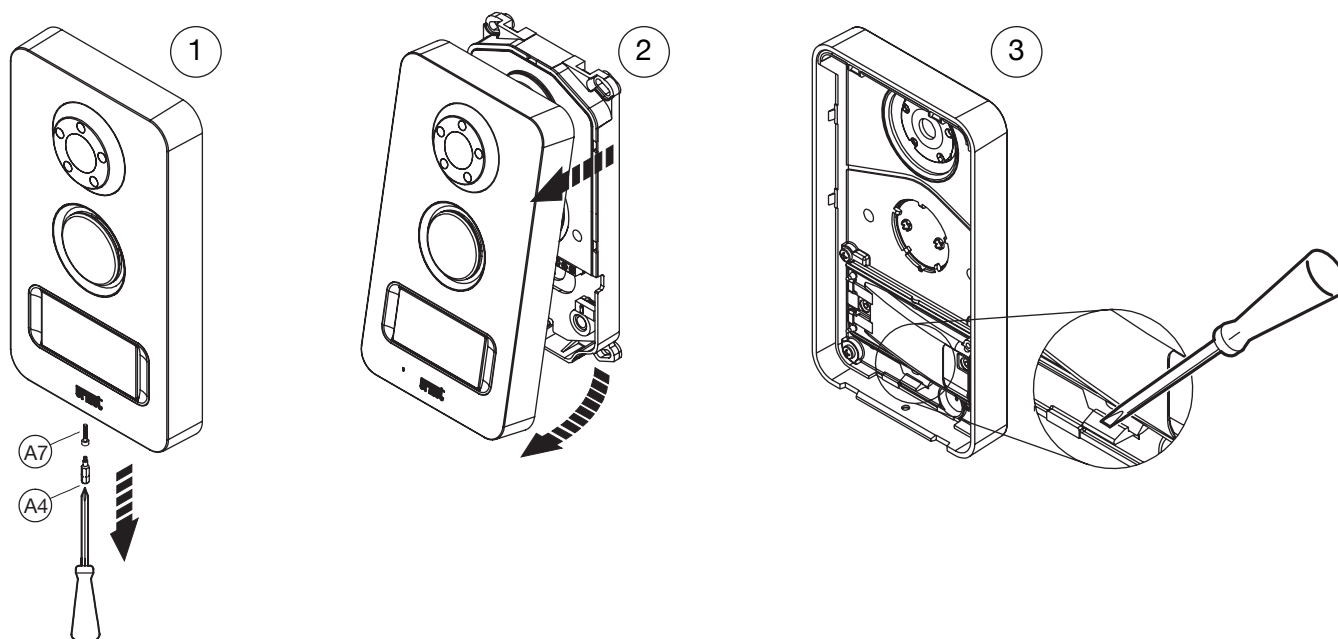


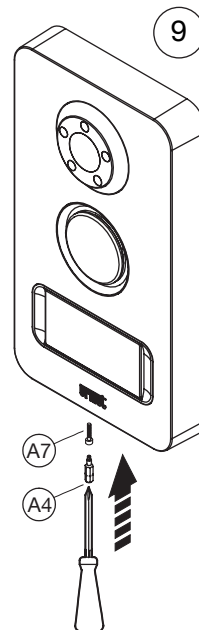
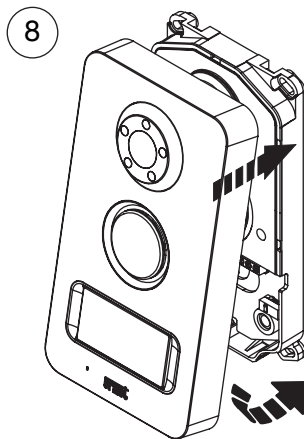
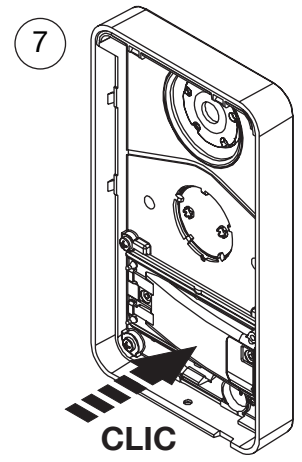
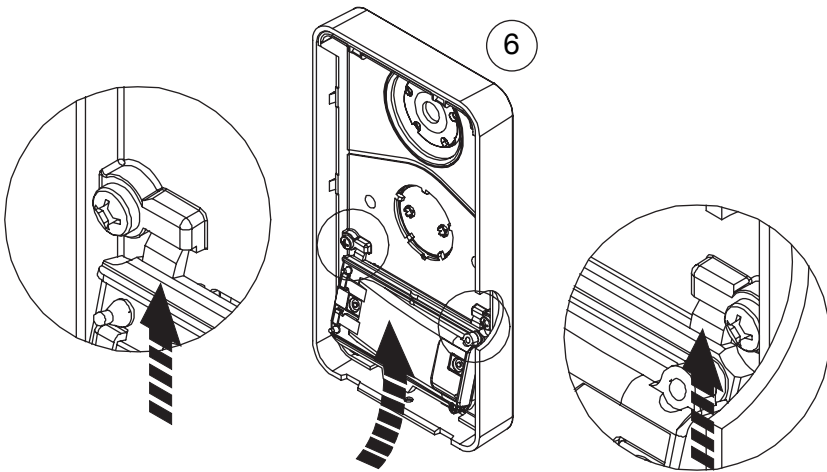
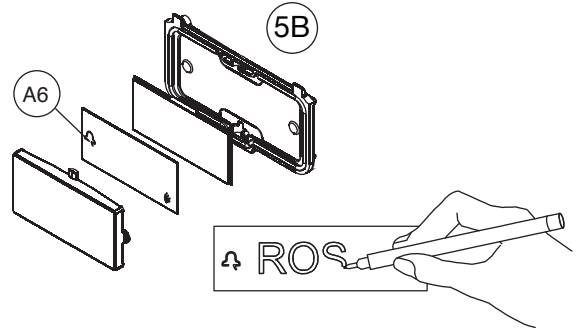
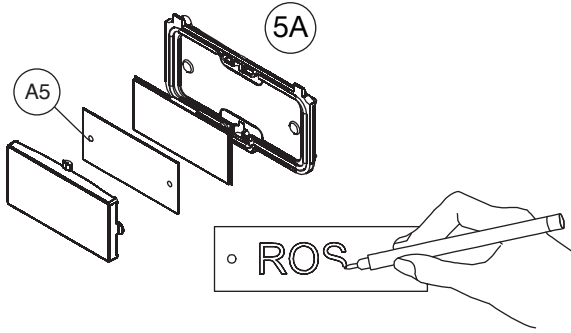
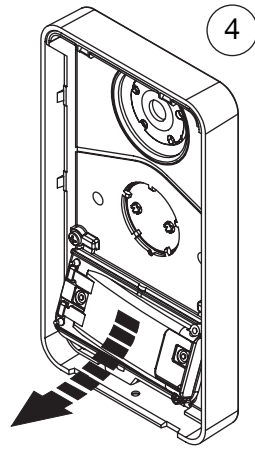
8.4 FERMETURE DE LA PLAQUE DE RUE

Pour achever l'installation, il est nécessaire de reposer le couvercle métallique de la plaque de rue, comme illustré dans les figure suivantes:



8.5 REMPLACEMENT DE L'ÉTIQUETTE DE LA PLAQUE DE RUE



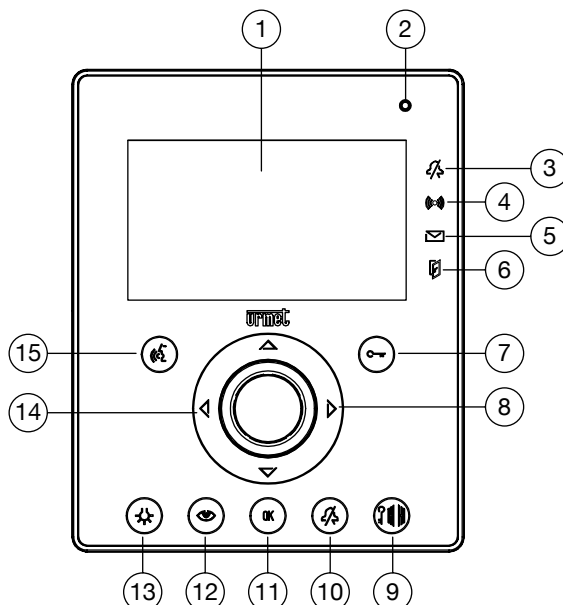


9 PROGRAMMATION ET FONCTIONNEMENT

SOMMAIRE

9.1	Description de la façade du moniteur	23
9.1.1	Voyants de signalisation du moniteur	23
9.2	Arborescence de programmation	24
9.3	Paramètres du moniteur	25
9.3.1	Programmation de la langue	25
9.3.2	Réglage date et heure	25
9.3.3	Réglage des volumes du moniteur	25
9.3.4	Sélection des tonalités d'appel du moniteur	26
9.4	Gestion de l'appel de la plaque de rue	26
9.4.1	Activation de la phonie en appuyant sur la touche (push to talk)	27
9.4.2	Fonctionnement avec appareil auditif équipé de la position T	27
9.5	Menu rapide	27
9.5.1	Réglages de l'image	28
9.6	Memoire d'images	28
9.7	Affichage des vidéos mémorisées	29
9.8	Messages audio «locaux» (post-it)	30
9.8.2	Ecoute	30
9.8.1	Enregistrement	30
9.9	Message audio pour les visiteurs	31
9.9.1	Enregistrement du message vocal	31
9.9.2	Activation du message vocal	31
9.10	Contrôle des accès	32
9.10.1	Procédure de mémorisation des clés	32
9.10.2	Procédure d'effacement des clés	33
9.11	Surveillance video	33
9.11.1	Programmation des caméras	34
9.12	Commande auxiliaire	34
9.13	Coupure de la tonalité d'appel	34
9.14	Ouvre-porte automatique	34
9.15	Installation maître/esclave	35
9.15.1	Interception d'appel	35
9.15.2	Appels intercom entre moniteurs	35
9.16	Activation signalisation de présence	35
9.16.1	Programmation des dispositifs de signalisation des présence	36
9.17	Signalisation de porte ouverte	37
9.18	Verrouillage du moniteur	37
9.19	Rétablissement des paramètres d'usine du moniteur	37
9.20	Réglage	38

9.1 DESCRIPTION DE LA FAÇADE DU MONITEUR





























1. écran
2. microphone
3. indication coupure sonnerie (Mute)
4. indication détection de présence active
5. indication état de la mémoire vidéo et des messages mémorisés
6. indication porte ouverte et ouvre-porte automatique actif
7. bouton ouvre-porte
8. boutons de navigation des menus OSD
9. bouton ouvre-porte accès véhicules
10. bouton coupure sonnerie (Mute)
11. bouton de confirmation d'entrée données et paramètres
12. bouton de surveillance vidéo
13. bouton de commande auxiliaire
14. haut-parleur
15. bouton d'activation/désactivation phonie

9.1.1 Voyants de signalisation du moniteur

DIODE	verte fixe	verte clignotante	rouge fixe	rouge clignotante	verte/rouge clignotante
Moniteur "Maître"					
	Fonction ouvre-porte disponible				
	Phonie active		Activation phonie disponible		
	Tonalité d'appel coupée				
	Fonction signalisation de présence active	Alarme signalisation de présence active			
	Mémoire vidéo active	Présence en mémoire d'une nouvelle vidéo enregistrée en automatique		Présence en mémoire d'un nouveau message audio	Présence en mémoire d'une nouvelle vidéo enregistrée en automatique et présence en mémoire d'un nouveau message audio
		Ouvre-porte automatique actif		Porte ouverte	Ouvre-porte automatique actif avec porte ouverte
Moniteur "Esclave"					
	Fonction ouvre-porte disponible				
	Phonie active		Activation phonie disponible		
	Tonalité d'appel exclue				
				Porte ouverte	

9.2 ARBORESCENCE DE PROGRAMMATION

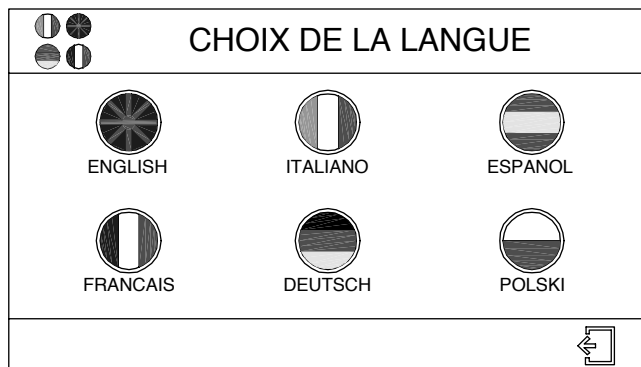
Le moniteur en veille, appuyer sur la touche  pour accéder au menu de programmation puis le flèches     :


	PLAY VOIRE MÉMOIRE VIDÉO	Visualisation des vidéos mémorisées (voir 9.7)
	ECOUTER POST-IT	Ecoute du message vocal mémorisé (voir 9.8.2)
	ENREGISTRER POST-IT	Enregistrement du message vocal mémorisé (voir 9.8.1)
	MINUTERIE DE NETTOYAGE	Verrouillage du clavier (voir 9.18)
	REC MÉMOIRE VIDÉO OFF	Activation de l'enregistrement vidéo (voir 9.6)
	REGLAGES	Menu des paramètres
	AUTO ACCÈS LIBRE OFF	Activation ouvre-porte automatique (voir 9.14)
	MESSAGE D'ACCUEIL VISITEUR OFF	Programmation du message vocal d'accueil des visiteur
	MESSAGE D'ACCUEIL OFF	Activation du message (voir 9.9.2)
	BEEP OFF	Activation du bip sonore après le message vocal extérieur pour le répondeur de vidéophone (voir 9.9.2)
	ENREGISTREMENT DU MESSAGE D'ACCUEIL VISITEUR	Enregistrement du message (voir 9.9.1)
	ALARME OFF	Activation signalisation de présence (voir 9.16)
	PARAMÉTRAGE DE LA SURVEILLANCE VIDÉO	Programmation des caméras (voir 9.11.1)
	PARAMÉTRAGE DU SYSTÈME	Réglages du moniteur
	DATE / HEURE	Réglage date et heure (voir 9.3.2)
	CHOIX DE LA LANGUE	Choix de la langue (voir 9.3.1)
	RÉGLAGE VOLUME	Réglage des volumes du moniteur (voir 9.3.3)
		Tonalité d'appel
		Haut-parleur
		Bip d'actionnement des touches
	CHOIX DE SONNERIES	Choix des tonalités d'appel (voir 9.3.4)
	APPEL PLAQUE DE RUE PRINCIPALE	Plaque de rue 1
	APPEL PLAQUE DE RUE SECONDAIRE	Plaque de rue 2
	APPEL INTERNE	Appel intercom entre moniteurs
	RÉGLAGE ALARME	Programmation de la détection et signalisation de présence (voir 9.16.1)
	RETOUR PROGRAMMATION INITIALE	Rétablissement des paramètres d'usine (voir 9.19)









9.3 PARAMÈTRES DU MONITEUR

9.3.1 Programmation de la langue



Lors de sa première mise sous tension, premeudo il tasto , le moniteur affiche l'écran suivant, dans lequel il est nécessaire de sélectionner la langue de visualisation des informations.










Pour sélectionner une langue, positionner le curseur sur le drapeau correspondant à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright \triangleup \triangledown$, puis valider par .

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright$, jusqu'à mettre en évidence l'icône  RÉGLAGES, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright \triangleup \triangledown$, jusqu'à mettre en évidence l'icône  PARAMÈTRAGE DU SYSTÈME, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright \triangleup \triangledown$, jusqu'à mettre en évidence l'icône  CHOIX DE LA LANGUE, puis appuyer sur .
- Le système affichera la liste des langues disponibles pour le menu du moniteur.
- Positionner le curseur sur le drapeau correspondant à la langue désirée à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright \triangleup \triangledown$, puis valider par .

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓








Si l'osouhaite pas enregistrer les paramètres, positionner le curseur sur le commande  et appuyer sur .


9.3.2 Réglage date et heure

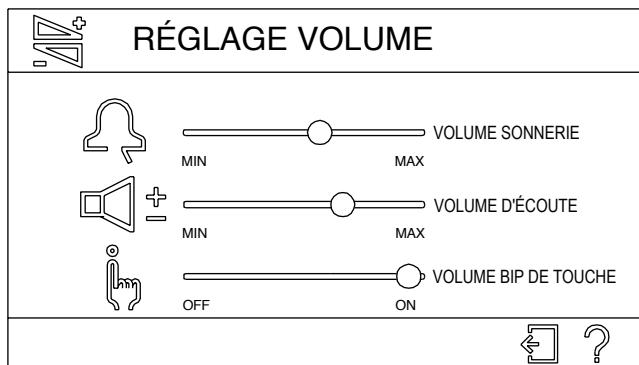
- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright$, jusqu'à mettre en évidence l'icône  RÉGLAGES, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright \triangleup \triangledown$, jusqu'à mettre en évidence l'icône  PARAMÈTRAGE DU SYSTÈME, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright \triangleup \triangledown$, jusqu'à mettre en évidence l'icône  DATE / HEURE, puis appuyer sur .
- Le système affichera l'écran avec les champs jour, mois, année, heure et minutes: positionner le curseur sur le champ désiré à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright$, puis agir sur les touches $\triangleup \triangledown$ pour augmenter/diminuer les valeurs affichées.
- En quittant l'écran, la date et l'heure seront réactualisées.

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✗

9.3.3 Réglage des volumes du moniteur

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright$, jusqu'à mettre en évidence l'icône  RÉGLAGES, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright \triangleup \triangledown$, jusqu'à mettre en évidence l'icône  PARAMÈTRAGE DU SYSTÈME, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright \triangleup \triangledown$, jusqu'à mettre en évidence l'icône  RÉGLAGE VOLUME, puis appuyer sur .
- Le système affichera l'écran suivant, permettant d'augmenter/baisser le volume de chaque paramètre à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright$: volume sonnerie, volume d'écoute (haut-parleur) et volume bip de touche (indication sonore d'actionnement des touches);

 Seule l'activation/désactivation est possible pour le bip sonore des touches: il n'est pas possible de régler le volume.



- Pour passer d'un paramètre à l'autre, agir sur les touches $\triangle \nabla$.

Les commandes suivantes sont également disponibles à l'écran:

sortie.

rappelle l'aide en ligne, décrivant les principales fonctions de l'écran.

Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches $\triangleleft \triangleright \triangle \nabla$, puis valider par .

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

Au cours d'une communication, il est possible d'intervenir sur le volume du haut-parleur du moniteur en appuyant sur les touches flèches: \triangleleft ou ∇ pour baisser le volume et \triangleright ou \triangle pour augmenter le volume.

9.3.4 Sélection des tonalités d'appel du moniteur

Dans les installations comportant deux postes plaques de rue ou plusieurs moniteurs, il peut s'avérer utile de différencier la tonalité d'appel des différents dispositifs.

- Appuyer sur la touche pour allumer l'écran et accéder au menu principal;
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright$, jusqu'à mettre en évidence l'icône , puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright \triangle \nabla$ jusqu'à mettre en évidence l'icône , puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright \triangle \nabla$ jusqu'à mettre en évidence l'icône , puis appuyer sur .
- Le système affichera un écran permettant de sélectionner le dispositif dont on souhaite modifier la tonalité d'appel: plaque de rue principale , plaque de rue supplémentaire (OP9) , ou moniteurs pour appels intercom . La sélection s'effectue en déplaçant le curseur sur le dispositif sélectionné, puis en appuyant sur la touche .
- Le système affichera un écran avec les quatre tonalités d'appel disponibles; en déplaçant le curseur à l'aide des touches $\triangleleft \triangleright$ le moniteur émettra la tonalité proposée.
- Une fois la tonalité choisie, appuyer sur pour valider.

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

9.4 GESTION DE L'APPEL DE LA PLAQUE DE RUE

En appuyant sur le bouton d'appel, les événements suivants se produiront:




- Les diodes de la caméra s'allument (si habilitées – voir paragraphe 8.3.2).
- Le plaque de rue émet une tonalité sonore de confirmation.
- Le rétro-éclairage de l'étiquette porte-nom s'éteint.
- Les moniteur émettent la tonalité d'appel.
- L'écran du moniteur "Maître" affiche l'image de la caméra de la plaque de rue; la touche s'allume en vert et la touche en rouge.






Si aucune touche n'est appuyée dans la minute qui suit l'appel, le moniteur revient en mode veille.

À la suite d'un appel, il est possible d'exécuter les opérations suivantes sur le moniteur "Maître":

- Activer la phonie à l'aide de la touche : après avoir activé la phonie, la touche s'allume en vert; il est alors possible de converser avec l'appelant pendant un maximum de 3 minutes (la conversation peut être interrompue à tout moment en appuyant une nouvelle fois sur la touche .


Tant que la phonie est active, le bip sonore des touches se désactive automatiquement pour ne pas déranger la conversation.


- Activer la serrure électrique de l'entrée d'où provient l'appel en appuyant sur la touche  ;
- Activer l'ouvre-porte d'accès véhicules de l'entrée d'où provient l'appel en appuyant sur la touche  ;
- Accéder au menu rapide (voir paragraphe 9.5), en appuyant sur la touche  .

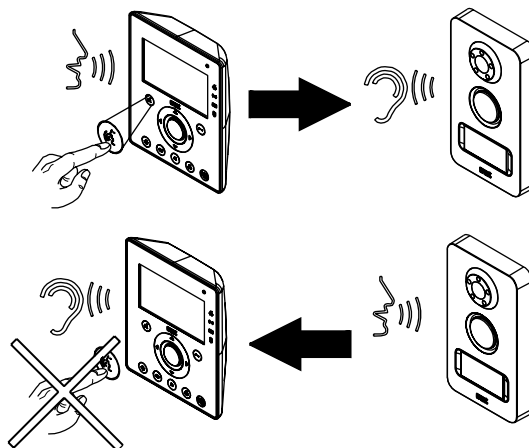
 Au cours d'une communication, il est possible d'intervenir sur le volume du haut-parleur du moniteur en appuyant sur les touches flèches:  ou  pour baisser le volume et  ou  pour augmenter le volume.

9.4.1 Activation de la phonie en appuyant sur la touche (push to talk)

Si la communication entre La plaque de rue et le moniteur est perturbée, il est possible d'activer alternativement les deux canaux de phonie (vers l'intérieur et vers l'extérieur).


Après avoir reçu un appel, si la touche  est maintenue enfoncée, le canal audio vers l'extérieur sera activé et la communication avec l'appelant pourra être établie.

Pour écouter, il est nécessaire de relâcher la touche  .



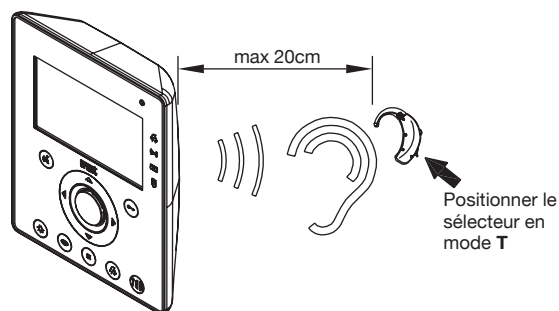
Pour terminer la communication, appuyer brièvement sur la touche  .

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓


 Cette fonction n'est pas disponible pour les appels intercom entre les moniteurs.

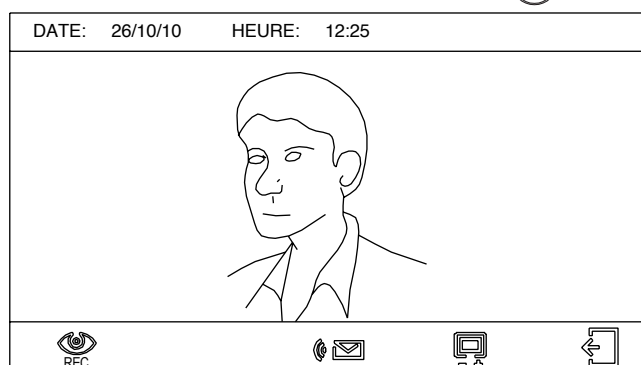
9.4.2 Fonctionnement avec appareil auditif équipé de la position T

Le moniteur est doté d'un dispositif permettant aux malentendants, pourvus d'un appareil auditif spécifique, d'entendre les visiteurs se présentant sur la plaque de rue ou les communications intercom. Le dispositif est en mesure de s'interfacer avec des appareils auditifs avec fonction "T", situés à une distance d'environ 20 cm.







9.5 MENU RAPIDE


Lors d'un appel ou d'une surveillance vidéo (voir paragraphe 9.11), appuyer sur la touche  pour accéder au menu rapide:




Les commandes suivantes s'afficheront en bas de l'écran:







 enregistre les images affichées pendant 10 secondes (le film pourra être visionné ultérieurement – voir paragraphe 9.7). Cette commande est uniquement disponible sur le vidéophone Maître avec la phonie non activée.

 Il est possible d'interrompre l'enregistrement en appuyant sur l'une des touches suivantes: , , . Si l'interruption a lieu au cours des trois premières secondes, la vidéo ne sera pas mémorisée.

 envoie au poste d'appel le "message audio pour les visiteurs" préalablement enregistré, comme illustré au paragraphe 9.9 (cette fonction n'est pas disponible en cas d'activation de la surveillance vidéo). Cette commande est uniquement disponible sur le vidéophone Maître avec la phonie non activée.


 active les fonctions réglage de l'image (voir paragraphe 9.5.1).

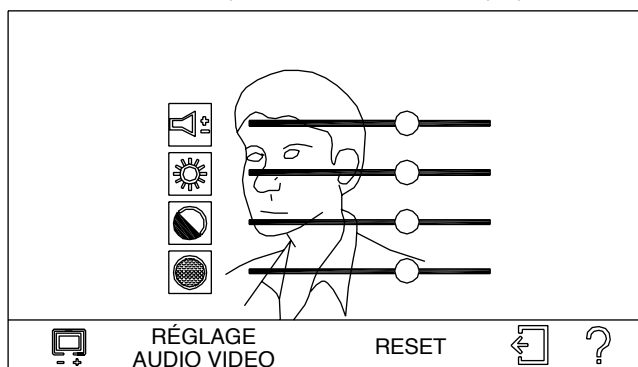
 sortie.





 Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches    , puis valider par .


	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓


9.5.1 Réglages de l'image


Si le commande  est sélectionnée dans l'écran "menu rapide", l'écran suivant se superposera à l'image filmée par la caméra:



Pour passer d'un paramètre à l'autre, agir sur les touches   ; les touches   permettent d'augmenter/diminuer la valeur de chaque paramètres:

 réglage du volume du haut-parleur du moniteur

 réglage de la luminosité de l'image


 réglage du contraste de l'image







 réglage de la couleur de l'image

Les commandes suivantes sont également disponibles à l'écran:

RESET rétablissement des valeurs d'usine de volume haut-parleur, luminosité, contraste et couleur

 sortie.

 rappelle l'aide en ligne, décrivant les principales fonctions de l'écran.







 Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches    , puis valider par .

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓


9.6 MEMOIRE D'IMAGES

La mémoire du moniteur permet d'enregistrer des vidéos de 10 secondes chacune à partir de n'importe quelle caméra de l'installation (caméras des plaques de rue ou caméras de surveillance). L'enregistrement peut se faire de manière automatique, à la suite d'un appel, ou bien en mode manuel.





Pour activer le répondeur, de manière à ce que le moniteur enregistre automatiquement les images à la suite d'un appel, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches   , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- L'inscription figurant au-dessous de l'icône indique que la mémoire du moniteur est activé
- La diode  s'allume de manière fixe en vert (en présence de messages audio locaux «post-it» qui n'ont pas encore été écoutés, la diode clignotera en rouge).

Lorsque cette fonction est active, a seguito di una chiamata, le moniteur enregistre une vidéo audio e video de 10 secondes avec les images en provenance de la caméra de la plaque de rue à partir de laquelle l'appel a été effectué.


 L'enregistrement de la vidéo démarre deux secondes après l'envoi de l'appel.






	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

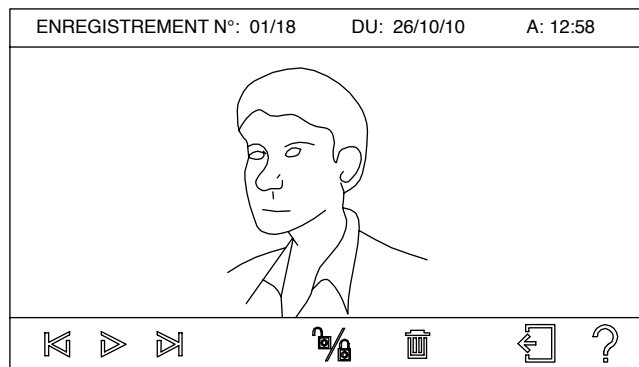
 Il est possible d'interrompre l'enregistrement en appuyant sur l'une des touches suivantes:  ,  ,  . Si l'interruption a lieu au cours des trois premières secondes, la vidéo ne sera pas mémorisée.


Pour l'activation manuelle de l'enregistrement de vidéos, se reporter au paragraphe 9.5.

9.7 LECTURE DES VIDÉOS MEMORISÉES











Le moniteur dispose d'une mémoire capable de stocker jusqu'à un maximum de 32 messages audio/vidéo de 10 secondes chacun. En présence d'au moins une vidéo enregistrée en automatique et non encore affichée, la diode  clignote en vert (en présence de messages audio locaux non encore écoutés, la diode clignotera alternativement en rouge et vert). Pour afficher les vidéos mémorisées, procéder comme suit:






- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches   , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- La première image de la première vidéo disponible s'affichera.



 La séquence d'affichage suit l'ordre d'enregistrement, à commencer par la vidéo la plus récente. En cas de dépassement de la limite de 32 vidéos, les éléments les plus anciens seront écrasés.

La partie supérieure de l'écran affiche un certain nombre d'informations: nombre de clips vidéo, nombre total de vidéos mémorisées, date et heure d'enregistrement. Les commandes suivantes s'affichent en bas de l'écran:

-  sélectionne la vidéo précédente.
-  lance la vidéo; pendant sa visualisation, un compteur des secondes apparaît et l'icône  devient  permettant de suspendre la lecture.
-  sélectionne la vidéo suivante.
-  verrouille la vidéo pour empêcher son effacement ; les vidéos verrouillées sont identifiées par l'icône  parmi les informations en haut de l'écran. Ce même pictogramme peut être utilisé pour déverrouiller une vidéo verrouillée.
-  supprime une vidéo : en appuyant sur cette commande, il est possible d'effacer la vidéo sélectionnée ou bien toutes les vidéos mémorisées non verrouillées.
-  sortie.
-  rappelle l'aide en ligne, décrivant les principales fonctions des touches présentes à l'écran.

 Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches    , puis valider par  .






	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	x

9.8 MESSAGES AUDIO "LOCAUX" (POST-IT)

Le moniteur "Maître" permet de laisser un message audio aux utilisateurs qui pourraient rentrer en votre absence. Il est possible d'enregistrer jusqu'à un maximum de 20 secondes de message audio.















9.8.1 Enregistrement

Pour enregistrer un message, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône , puis appuyer sur .
- L'écran d'enregistrement s'affiche:








Les commandes suivantes sont disponibles en bas de l'écran:

-  lance l'enregistrement du message, la barre centrale indiquant le temps disponible restant et l'icône  devient , permettant d'interrompre l'enregistrement du message avant expiration du délai maximum.
-  Pendant la période d'enregistrement, le bip sonore des touches se désactive automatiquement pour ne pas déranger le message.
-  permet de réécouter le message qui vient d'être enregistré.
-  supprime le message qui vient d'être enregistré.
-  sortie.
-  rappelle l'aide en ligne, décrivant les principales fonctions des touches présentes à l'écran.
- Une fois l'enregistrement terminé, la diode  clignote en rouge sur la façade du moniteur (en présence d'une nouvelle vidéo enregistrée en automatique, la diode clignotera alternativement en rouge et vert).
-  Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches   , puis valider par .














	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✗

9.8.2 Ecoute

Pour écouter le message laissé par d'autres utilisateurs, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône , puis appuyer sur .
- Le système affichera l'écran d'écoute avec l'indication de la date et de l'heure d'enregistrement du message.

Les commandes suivantes sont disponibles en bas de l'écran:

-  lance l'écoute du message et l'icône  devient , permettant de suspendre la reproduction.
-  interrompt la reproduction du message.
-  supprime le message.
-  sortie.
-  rappelle l'aide en ligne, décrivant les principales fonctions des touches présentes à l'écran.
- Une fois le message écouté, la diode rouge  s'éteint.
-  Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches   , puis valider par .













	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✗

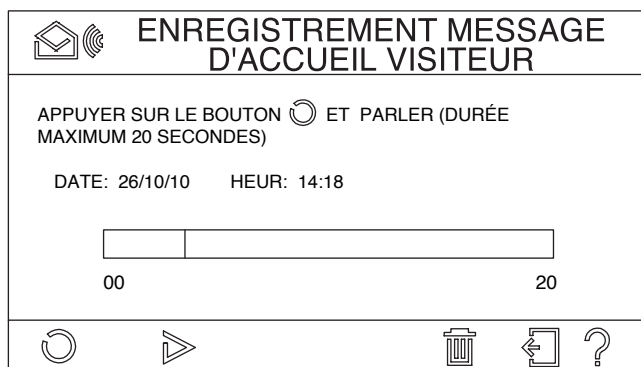
9.9 MESSAGE AUDIO POUR LES VISITEURS

Cette fonction permet de diffuser, suite à un appel, un message vocal sur la plaque de rue. Le message peut être enregistré par l'utilisateur et peut contenir, par exemple, les heures d'ouverture d'un bureau/cabinet, un numéro de téléphone, etc.














9.9.1 Enregistrement du message vocal

Pour laisser un message à d'éventuels visiteurs, il est d'abord nécessaire de l'enregistrer comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches , jusqu'à mettre en évidence l'icône  RÉGLAGES, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches   , jusqu'à mettre en évidence l'icône  MESSAGE D'ACCUEIL VISITEUR OFF, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches , jusqu'à mettre en évidence l'icône  ENREGISTREMENT DU MESSAGE D'ACCUEIL VISITEUR, puis appuyer sur .
- L'écran d'enregistrement s'affiche:

















Les commandes suivantes sont disponibles en bas de l'écran:

-  lance l'enregistrement du message, la barre centrale indiquant le temps disponible restant et l'icône  devient , permettant d'interrompre l'enregistrement du message avant expiration du délai maximum.
-  Pendant la période d'enregistrement, le bip sonore des touches se désactive automatiquement pour ne pas déranger le message.
-  permet de réécouter le message qui vient d'être enregistré.
-  supprime le message qui vient d'être enregistré.
-  sortie.
-  rappelle l'aide en ligne, décrivant les principales fonctions des touches présentes à l'écran.
-  Pour activer les commandes, il est nécessaire de déplacer le curseur (icône verte) sur la touche concernée à l'aide des flèches   , puis valider par .

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✗

9.9.2 Activation du message vocal

Pour qu'un message vocal (enregistré selon la procédure décrite au paragraphe précédent) soit diffusé lors de chaque appel, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches , jusqu'à mettre en évidence l'icône  RÉGLAGES, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches   , jusqu'à mettre en évidence l'icône  MESSAGE D'ACCUEIL VISITEUR OFF, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches , jusqu'à mettre en évidence l'icône  MESSAGE D'ACCUEIL OFF, puis appuyer sur la touche .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches , jusqu'à mettre en évidence l'icône OFF, puis appuyer sur la touche .
- L'icône devient ON et la fonction s'activera automatiquement chaque fois qu'un appel sera acheminé.

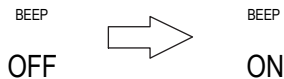
Si l'on souhaite utiliser le poste d'appel en guise de "répondeur de vidéophone", il est possible d'activer un signal sonore, qui sera reproduit au terme du message extérieur. L'on obtiendra, par exemple, un message ainsi composé:

"nous sommes momentanément absents; veuillez laisser un message après le signal sonore ... BIP"

Pour activer le signal sonore:

- Faire défiler le menu à l'aide des touches , jusqu'à mettre en évidence l'icône  BEEP OFF, puis appuyer sur la touche .

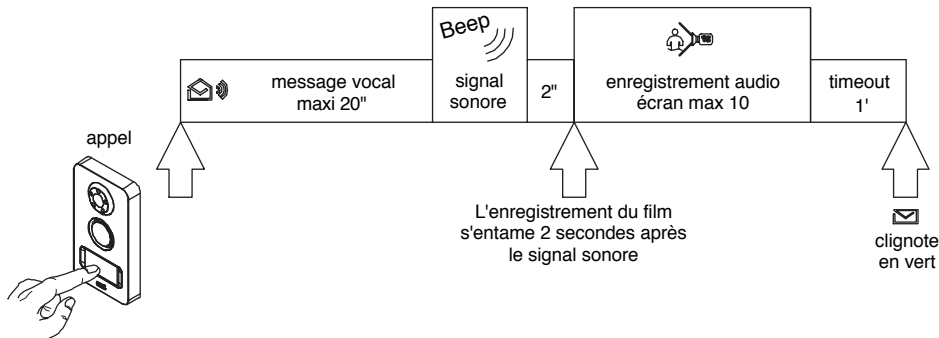
- L'inscription sous l'icône indique que le signal sonore est actif:



Le message sonore ne peut être activé que si les fonctions "message extérieur" et "répondeur de vidéophone" le sont aussi (voir paragraphe 9.6).

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✗

La fonction habilitée, à la suite d'un appel, la séquence des événements sera la suivante:



9.10 CONTRÔLE DES ACCÈS

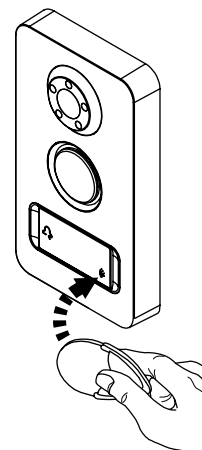
Le kit inclut 5 clés de proximité (D1) et 2 puces discrètes adhésives (D3) capables d'activer la serrure électrique.

La puce discrète est identique à une clé de proximité et peut-être collée sur différents objets d'usage courant (porte-clés, téléphone portable, montre, etc.).

Pour ouvrir la porte, il suffira de rapprocher une clé (ou l'objet sur lequel le chip tag a été fixé) du poste d'appel, en bas à droite (le point correct est indiqué sur l'étiquette A6 par (((), comme illustré dans la figure ci-contre:

Les clés et les puces doivent être associées à la plaque de rue comme indiqué au paragraphe 9.10.1.

Si une clé valide est présentée, le poste d'appel émettra un bip sonore de validation et activera la serrure électrique. En revanche, si une clé non valide est présentée, le poste d'appel émettra un long bip sonore et n'activera pas la serrure électrique.



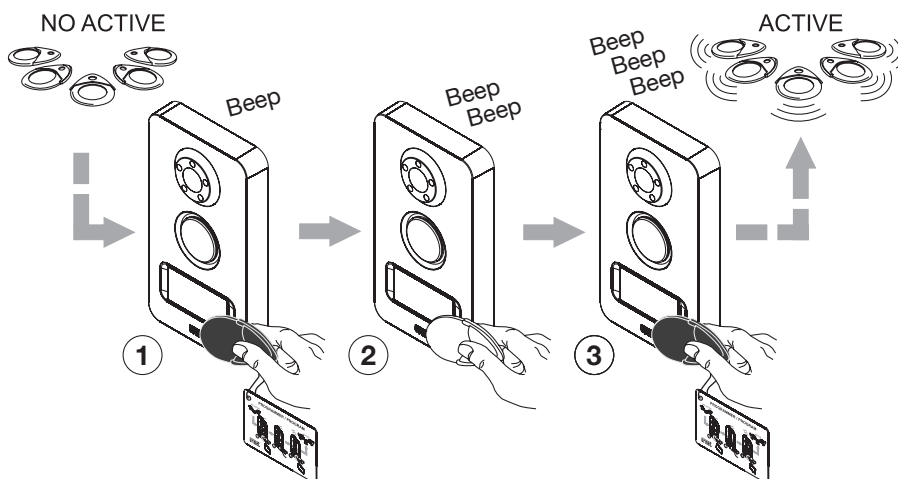
9.10.1 Procédure de mémorisation des clés

Seules les clés mémorisées pourront activer la serrure électrique raccordée à la plaque de rue. Pour mémoriser les clés, procéder comme suit:

- Rapprocher la clé Maître (D2) de la plaque de rue.
- Le poste d'appel émet un bip sonore de confirmation.
- Rapprocher la clé ou la puce à programmer de la plaque de rue devant le symbole ((().
- La plaque de rue émet deux bips sonores pour indiquer que la programmation a bien eu lieu.
- Répéter les opérations 3 et 4 pour toutes les clés à programmer.

Il est possible de programmer jusqu'à un maximum de 12 clés. Si l'on tente de programmer la treizième clé, le poste d'appel émettra un seul bip (au lieu de deux) pour signaler que la programmation n'a pas eu lieu.

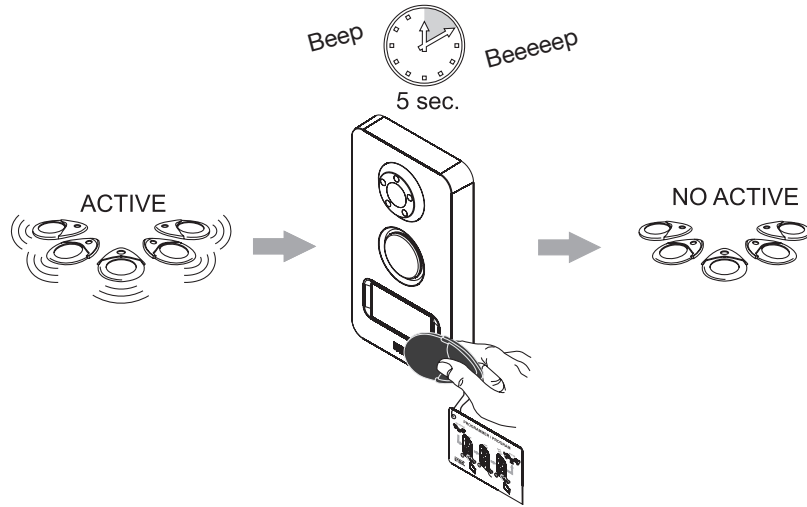
- Pour terminer la programmation: rapprocher la clé Maître (D2) de la plaque de rue.
- Le poste d'appel émet trois bips sonores pour indiquer la sortie du mode de programmation. En cas d'oubli, la sortie du mode programmation se fera automatiquement après 30 secondes.



9.10.2 Procédure d'effacement des clés

Pour effacer les clés programmées, procéder comme suit:

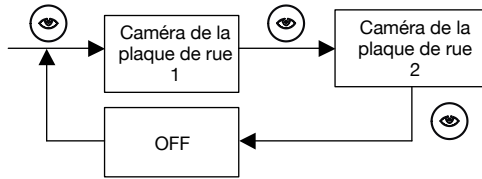
1. Rapprocher la clé Maître (D2) de la plaque de rue.
2. Le poste d'appel émet un bip sonore de confirmation.
3. Maintenir la clé Maître pendant un moins 5 secondes devant le symbole (()).
4. La plaque de rue émet un bip long de confirmation. Retirer aussitôt la clé.



Toutes les clés mémorisées jusqu'à ce moment-là seront ainsi effacées.

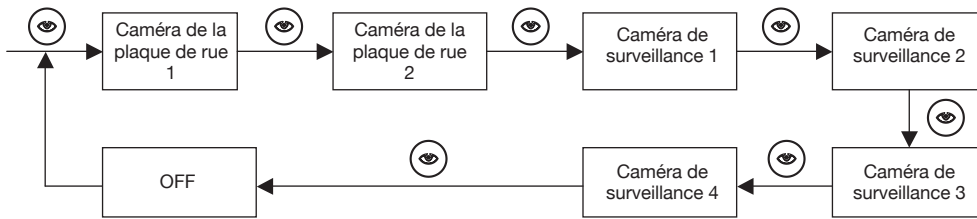
9.11 SURVEILLANCE VIDEO

En appuyant sur le bouton , il est possible d'afficher sur le moniteur l'image provenant de la caméra de la plaque de rue principale. Si l'installation est équipée d'une deuxième plaque de rue (OP8), appuyer de nouveau sur la touche pour afficher les images de la plaque de rue supplémentaire.



	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

Si l'installation comporte des caméras de surveillance (OP10), la surveillance se fera de manière séquentielle non seulement sur les unités de filmage des plaques de rue, mais aussi sur les caméras de surveillance.



	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	x

La vidéosurveillance s'effectue en mode silencieux (sans phonie) et sans allumer les diodes de la caméra de la plaque de rue. Pendant la vidéosurveillance, l'écran du moniteur affiche les images provenant de la caméra ; la touche s'allume en vert et la touche en rouge. Lorsque le moniteur affiche les images provenant d'une plaque de rue (pas celles des caméras de surveillance), il est possible:

- d'activer la phonie pour communiquer avec l'extérieur en appuyant sur la touche .








L'activation de la phonie entraînera aussi l'allumage des diodes de la caméra (si habilitées – voir paragraphe 8.3.2).

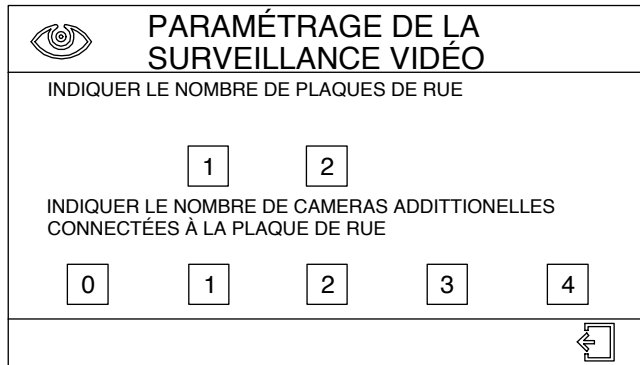
- de commander les serrures électriques connectées à la plaque de rue concernée à l'aide des touches ou .
- d'accéder au menu rapide (voir paragraphe 9.5), en appuyant sur la touche .






Pour assurer un fonctionnement correct, il est nécessaire d'effectuer la programmation du nombre de caméras, comme décrit au paragraphe 9.11.1.




9.11.1 Programmation des caméras

Pour que le système reconnaisse les différentes caméras présentes dans l'installation, il est nécessaire d'effectuer les programmations suivantes:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- L'écran suivant est affiché:




- A l'aide des touches , définir le nombre de Plaque de rue puis appuyer sur  .
- A l'aide de la touche , déplacer le curseur sur la deuxième ligne.
- A l'aide des touches , définir le nombre de caméras de surveillance présentes dans l'installation puis appuyer sur  .

 Pour revenir à l'écran précédent, positionner le curseur sur la touche de fonction  et appuyer sur  .


	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✗

9.12 COMMANDE AUXILIAIRE


Si l'installation comporte les dispositifs nécessaires pour cette fonction (OP5), en appuyant sur le bouton  , à tout moment et depuis n'importe quel moniteur, il est possible d'activer durant environ 1 seconde la charge reliée aux fils C-NO du moniteur "Maître".

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

9.13 COUPURE DE LA TONALITÉ D'APPEL

Pour exclure la tonalité d'appel, il suffit d'appuyer sur la touche  .

L'exclusion de la tonalité d'appel est signalée par la diode  , qui s'allume en vert de manière fixe.









 Cette fonction activée, en cas d'appel, les éventuelles sonneries supplémentaires seront elles aussi exclues, mais l'écran du moniteur "Maître" s'allumera.

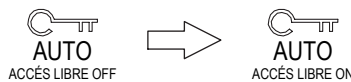
	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓


9.14 OUVRE-PORTE AUTOMATIQUE

Grâce à cette fonction, lors de la réception d'un appel, une commande ouvre-porte est automatiquement transmise. Cette fonction s'avère particulièrement utile dans les cabinets médicaux, pendant les heures de consultation, pour permettre aux patients d'entrer sans déranger le médecin.

Pour activer cette fonction, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- L'inscription sous l'icône indique que la fonction est active:





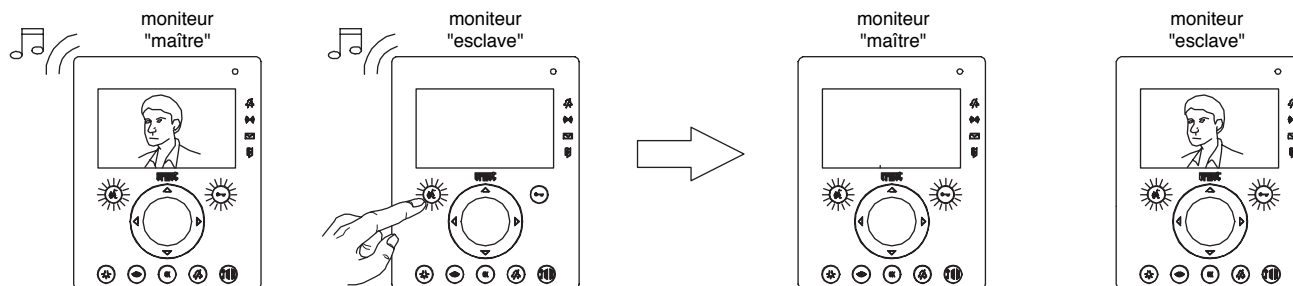
- La diode  clignote en vert (si la signalisation de porte ouverte est active en même temps, la diode clignotera alternativement en rouge et vert).

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✗

9.15 INSTALLATION MAITRE/ESCLAVE

9.15.1 Interception d'appel

Si l'installation comporte des moniteurs "Esclaves" (OP4), à la suite d'un appel, seul le "Maître" affichera les images provenant de la caméra de la plaque de rue, tandis que la touche  s'allumera en rouge sur tous les autres moniteurs. Appuyant sur la touche  du moniteur "Esclave", celle-ci s'allume en vert, les images provenant de la caméra de la plaque de rue sont affichées à l'écran et la touche ouvre-porte est habilitée (elle s'allume en vert).








Pour revoir l'image et rétablir la conversation depuis le moniteur "Maître", il faudra appuyer sur la touche  du moniteur "Maître".

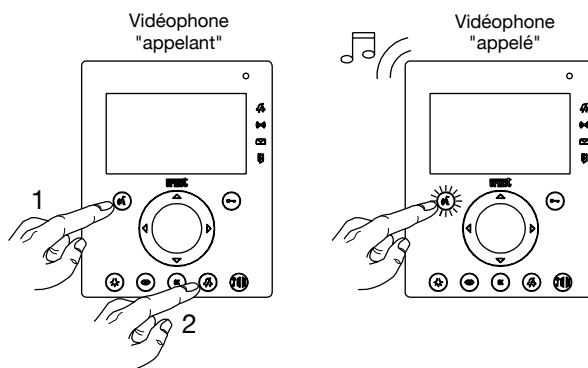
	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

 Si la phonie est activée sur le moniteur "Maître", l'interception de l'appel ne sera plus possible.

9.15.2 Appels intercom entre moniteurs

Si l'installation comporte plusieurs moniteurs, il sera possible de communiquer entre les moniteurs, en procédant comme suit:

- Appuyer sur la touche  du moniteur appelant; la touche s'allumera en rouge.
- Appuyer sur la touche .
- Tous les moniteurs raccordés au système émettent la tonalité d'appel intercom et la touche  s'allume en rouge sur chacun d'entre eux.
- En appuyant sur la touche  d'un des moniteurs appelés, l'on pourra se mettre en communication avec l'appelant. La touche  s'allume en vert sur les deux moniteurs en communication.












L'appel intercom fonctionne comme suit:

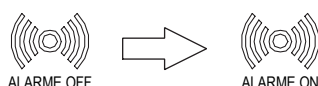
- Durée maximum de la conversation: 10 minutes. Au bout de ce laps de temps, le système se remet en veille.
- Si le bouton du poste d'appel est enfoncé pendant une conversation intercom, celle-ci s'interrompt et les vidéophones se comporteront comme décrit au paragraphe 9.4.
- Il est possible d'effectuer une seule communication intercom à la fois.
- Pendant une communication téléphonique intercom, il n'est possible d'activer la fonction activation automatique (voir paragraphe 9.11) depuis aucun vidéophone de l'installation.


9.16 ACTIVATION SIGNALISATION DE PRÉSENCE

L'interphone vidéo peut être complété par des détecteurs anti-intrusion, capables de signaler la présence de personnes dans une zone donnée.


Pour activer cette fonction, procéder comme suit:



- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône  RÉGLAGES, puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône , puis appuyer sur .
- L'inscription figurant au-dessous de l'icône indique que la fonction est activée;




- La diode  s'allume de manière fixe en vert.


Lorsque la fonction est active, en cas d'accès d'une personne dans la zone surveillée, la réaction du système est la suivante:

- le moniteur émet la tonalité d'alarme (uniquement si habilité – voir 9.16.1);
- la diode  se met à clignoter en vert ;
- l'éventuel avertisseur sonore d'alarme (OP14) retentit (uniquement si habilité – voir 9.16.1);
- Si l'installation comporte au moins une caméra de surveillance, le moniteur visualizza la caméra de surveillance 1.
- Si l'installation comporte au moins une caméra de surveillance, le moniteur enregistrera pendant 10 secondes les images en provenance de la caméra de surveillance 1 (uniquement si habilité – voir 9.16.1).


Dans ce cas, en plus de la signalisation d'alarme (diode  clignotante), la diode  clignotera elle aussi en vert pour signaler la présence d'une vidéo dans la mémoire (pour les modalités de lecture des vidéos, voir le paragraphe 9.7).

Si l'alarme n'est pas désactivée, sa tonalité sera répétée selon la séquence: 1' ON 3' OFF, réitérée à 5 reprises.

Au terme de ce cycle de signaux sonores, la signalisation visuelle d'alarme demeure, avec la diode  qui continue de clignoter en vert.














Le cycle de signalisation peut être interrompu en appuyant 2 fois sur la touche OK du vidéophone principal. Dans ce cas, la diode  s'allumera de manière fixe en vert.


	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	x

 L'installation ainsi réalisée signale la présence de personnes dans une zone donnée, mais elle ne peut être assimilée à une installation antivol. Le Constructeur ne saurait être tenu pour responsable en cas d'intrusions ou d'effractions.

9.16.1 Programmation des dispositifs de signalisation des présence

Pour que le système reconnaisse les différents détecteur de présence, il est nécessaire d'effectuer les programmations suivantes:



- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône  , puis appuyer sur  .
- Le système affichera la liste des dispositifs et des fonctions:





 **RÉGLAGE ALARME**

SIRÈNE EXTERNE	HAUT-PARLEUR MONITEUR	ENREGISTREMENT VIDÉO
OFF	ON	OFF


DURÉE

mm ss

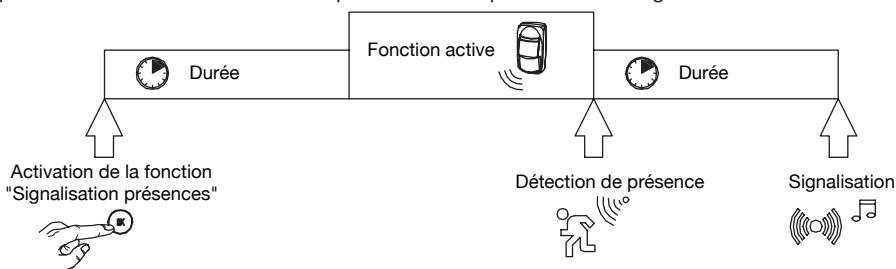
 

 Pour se déplacer parmi les différents paramètres, agir sur les touches  ; pour modifier les paramètres, appuyer sur  .

- avertisseur sonore d'alarme (sirène externe): en réglant ce paramètre sur ON, le dispositif (OP14), relié aux fils SA du moniteur "Maître", s'activera en cas d'alarme;
- haut-parleur du moniteur: en réglant ce paramètre sur ON, la signalisation sonore intégrée au moniteur "Maître" s'activera en cas d'alarme (uniquement si habilité – voir 9.16.1);
- enregistrement vidéo: si, à la suite d'un événement d'alarme, on souhaite enregistrer une vidéo de 10 secondes avec les images provenant de la caméra de surveillance 1, régler ce paramètre sur ON;


 Le nombre d'éventuelles caméras de surveillance doit être programmé comme décrit au paragraphe 9.11.1.

- durée : minutes et secondes
 - le temps qui s'écoule entre la détection et son activation effective (durée de sortie);
 - le temps qui s'écoule entre la détection de la présence d'une personne et sa signalisation.



 Après avoir mis l'installation sous tension, les détecteurs de présence ne seront pas actifs au cours des deux premières minutes.

9.17 SIGNALISATION DE PORTE OUVERTE






Si l'installation comporte les dispositifs nécessaires pour cette fonction (OP8), lorsque la porte dotée d'un contact d'ouverture, la diode  clignote en rouge (en cas de fonction ouvre-porte automatique activée en même temps, la diode clignotera alternativement en rouge et vert).

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

9.18 VERROUILLAGE DU MONITEUR

Lorsqu'il est nécessaire de nettoyer le moniteur, compte tenu de la sensibilité particulière des touches sensibles situées sur la façade, il est conseillé de verrouiller les touches.

Pour exclure les touches, procéder comme suit:



















- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône , puis appuyer sur .
- Le clavier demeurera inactif pendant environ 30 secondes, au cours desquelles une barre de progression affichera le temps restant.
- Toutes les diodes d'état s'éteignent
- Au bout de 30 secondes, le moniteur reviendra au mode veille.

 Si l'on reçoit un appel au cours des 30 secondes pendant lesquelles les touches sont verrouillées, le fonctionnement normal du moniteur sera immédiatement rétabli.

	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

9.19 RÉTABLISSEMENT DES PARAMÈTRES D'USINE DU MONITEUR

Pour revenir aux paramètres d'usine du moniteur, procéder comme suit:

- Appuyer sur la touche  pour allumer l'écran et accéder au menu principal.
- Faire défiler le menu à l'aide des touches  , jusqu'à mettre en évidence l'icône , puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches    , jusqu'à mettre en évidence l'icône , puis appuyer sur .
- Faire défiler le menu à l'aide des touches    , jusqu'à mettre en évidence l'icône , puis appuyer sur .
- Le système affichera un écran pour confirmer son intention de rétablir les paramètres d'usine ; positionner le curseur sur OUI ou NON, puis valider par .
- Après avoir validé, le moniteur demandera la sélection de la langue (voir paragraphe 9.3.1).

 Le rétablissement des paramètres d'usine supprime aussi tous les messages audio/ vidéo mémorisés.

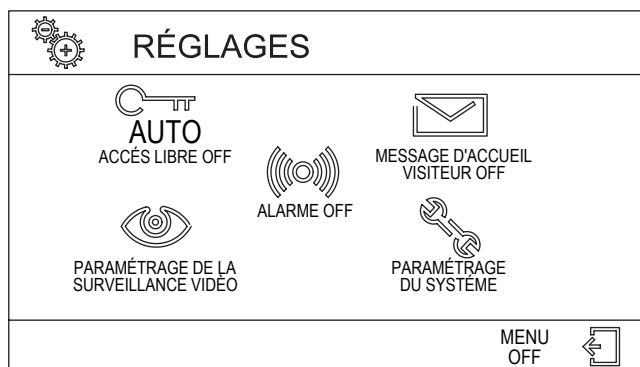
	Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclaves"
Disponible sur:	✓	✓

Le moniteur sort de l'usine avec la configuration suivante :

- Mémoire d'image:..... désactivé
- Ouvre-porte automatique:..... désactivé
- Signalisation de présence:..... désactivé
- Message vocal pour plaque de rue:..... désactivé
- Nombre de plaque de rue:..... 1
- Nombre de caméras de surveillance:..... 0
- Langue:..... à sélectionner lors de la première mise sous tension ou après le rétablissement
- Avertisseur sonore de signalisation présence:..... désactivé
- Monitor speaker:..... activé
- Activation caméra 1 en cas d'alarme:.....désactivée
- Durée de signalisation présences:..... 0'00"
- Volume haut-parleur:..... moyen
- Volume sonnerie:..... moyen
- Bip sonore des touches:..... activé
- Tonalité d'appel de la plaque de rue 1:..... 1
- Tonalité d'appel de la plaque de rue 2:.....2
- Tonalité d'appel intercom:.....3
- Luminosité:..... moyenne
- Contraste:..... moyen
- Couleur:..... moyenne

9.20 RÉGLAGE

Ce menu permet d'accéder au paramétrage du système et l'activation/désactivation des fonctions.



10 VÉRIFICATIONS ET RÉGLAGES (SYSTEME DE BASE)



Une fois l'installation et la programmation terminées, il sera nécessaire de procéder aux vérifications de fonctionnement suivantes:


 Les vérifications d'appel et de réglage devront être répétées aussi sur l'éventuelle deuxième plaque de rue (OP9).

10.1 RÉCEPTION D'UN APPEL


- Appuyer sur le bouton de la plaque de rue et vérifier ce qui suit:
 - Les diodes de la caméra s'allument (si habilitées – voir paragraphe 8.3.2).
 - La plaque de rue émet une tonalité sonore de confirmation.
 - Le rétro-éclairage du porte-étiquette s'éteint quelques secondes.
 - Les moniteurs émettent la tonalité d'appel.

 Pour régler le volume de la tonalité d'appel, se reporter au paragraphe 9.3.3.

- L'écran du moniteur "Maître" affiche les images provenant de la caméra de la plaque de rue; la touche  s'allume en vert et la touche  en rouge.


 Si la qualité des images est insuffisante, il est possible d'accéder au menu rapide et régler les différents paramètres, comme décrit au paragraphe 9.5.

10.2 COMMUNICATION ENTRE LE MONITEUR ET LE POSTE D'APPEL



- Appuyer sur le bouton de la plaque de rue.
- Activer la phonie à l'aide de la touche  : une fois la phonie activée, la touche s'allume en vert.
- Dialoguer entre les deux points en vérifiant la qualité du signal audio.

 Il est possible de régler le volume du vidéophone, comme décrit au paragraphe 9.3.3.

Il est possible de régler le volume du haut-parleur du poste d'appel, comme décrit au paragraphe 8.3.1.

- Interrompre la communication en appuyant sur la touche .

10.3 ACTIVATION DES SERRURES ÉLECTRIQUES

- Appuyer sur le bouton de la plaque de rue.
- Activer la serrure électrique d'où provient l'appel en appuyant sur la touche .
- Activer l'ouvre-porte d'accès véhicules d'où provient l'appel en appuyant sur la touche .

11 CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Alimentation

Alimentation:	110/250 Vca 50-60 Hz
Puissance:	50W max
Sortie secondaire:	33 Vcc 0,6 A continu (+0,6 A intermittents)
Puissance dissipée après une heure de fonctionnement:	Max 50Wh (180 kJ)
Dimensions (LxPxH)	108 (6 modules DIN) x 90 x 61mm

Moniteur

Tension d'alimentation:	33Vcc
Absorption Maximum:	1,2A
Au repos (installation de base):	180mA
Puissance absorbée en cours de fonctionnement:	max 50W
Ecran à cristaux liquides:	4,3" rétro-éclairé
Dimensions écran:	95 x 50 mm
Résolution:	480H x 272V pixel
Délai d'allumage:	2 sec. Max
Capsule émettrice:	microphone à électret
Capsule réceptrice:	haut-parleur 45Ω
Courant maximum débité à +12; 0V	500mA
Débit maximum contact C-NO	1A @ 30V
Débit maximum contact SA	1A @ 30V
Température de fonctionnement:	-5° ÷ +45° C
Humidité maximum:	90% UR
Entrée TVCC (signal vidéo -b-)	1Vpp différentiel PAL

Poste d'appel

Dimensions (LxPxH)	100 x 180 x 25 mm
Dimensions étiquette:	55 x 25 mm
Eclairage étiquettes et touches:	LED
Degré de protection:	IP44 selon la norme CEI 70.1
Température de fonctionnement:	-10° ÷ +50° C
Humidité maximum:	90% UR
Débit maximum contact C-NO	1A @ 30V
Débit maximum contact SE1-SE2	12V Maxi 15VA

VD.017 - Le dispositif de commutation comporte un cavalier qui doit être déplacé dans la position indiquée dans l tableau, en fonction du nombre de caméras utilisées.

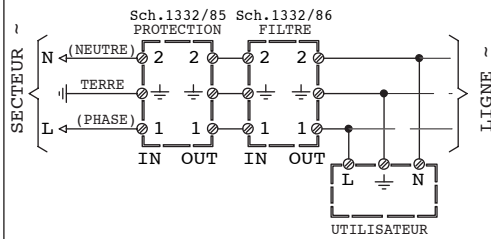
REGLAGE DU CAVALIER

N. caméras	JP1	JP2	JP3	JP4	COMMUTATION signal vidéo
2	ON	--	--	--	A1+A2
3	--	ON	--	--	A1+A2+A3
4	--	--	ON (*)	--	A1+A2+A3+A4
4	--	--	--	ON	A1+A2+A3+A4+A5 (traversant)

(*) Réglage d'usine

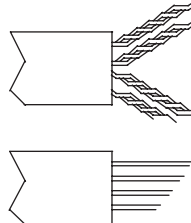
VX.021 - Sur le(s) dispositif(s), couper ou retirer les cavaliers:
a) JP1

VX.008 - Brancher les équipements sur un filtre et un dispositif de protection pour la ligne d'alimentation.



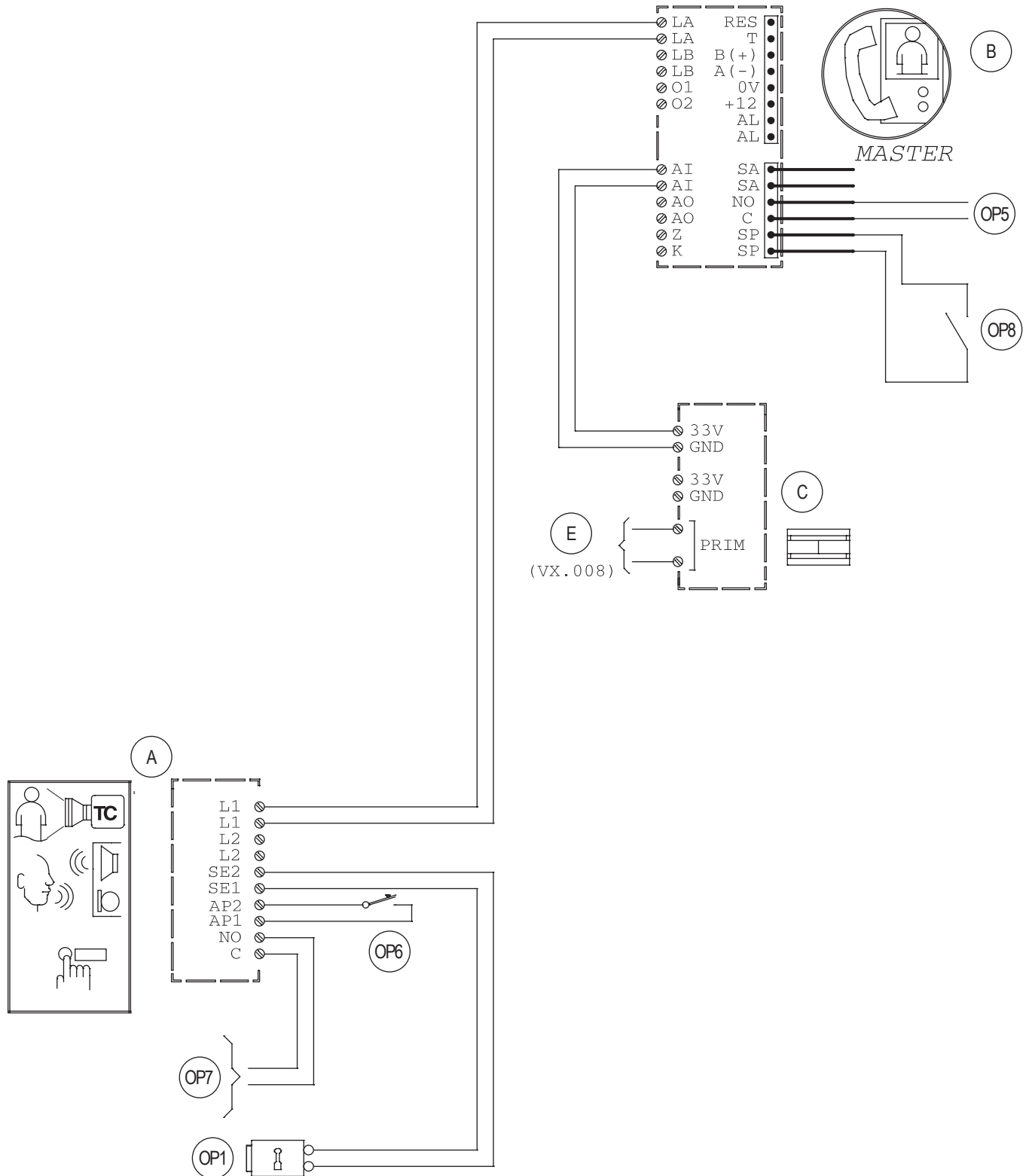
TV.031
POUR FACILITER L'INSTALLATION,
DESACCOUPLER LES CABLES SUR ENVIRON 20 mm.

CABLE UTP CAT5



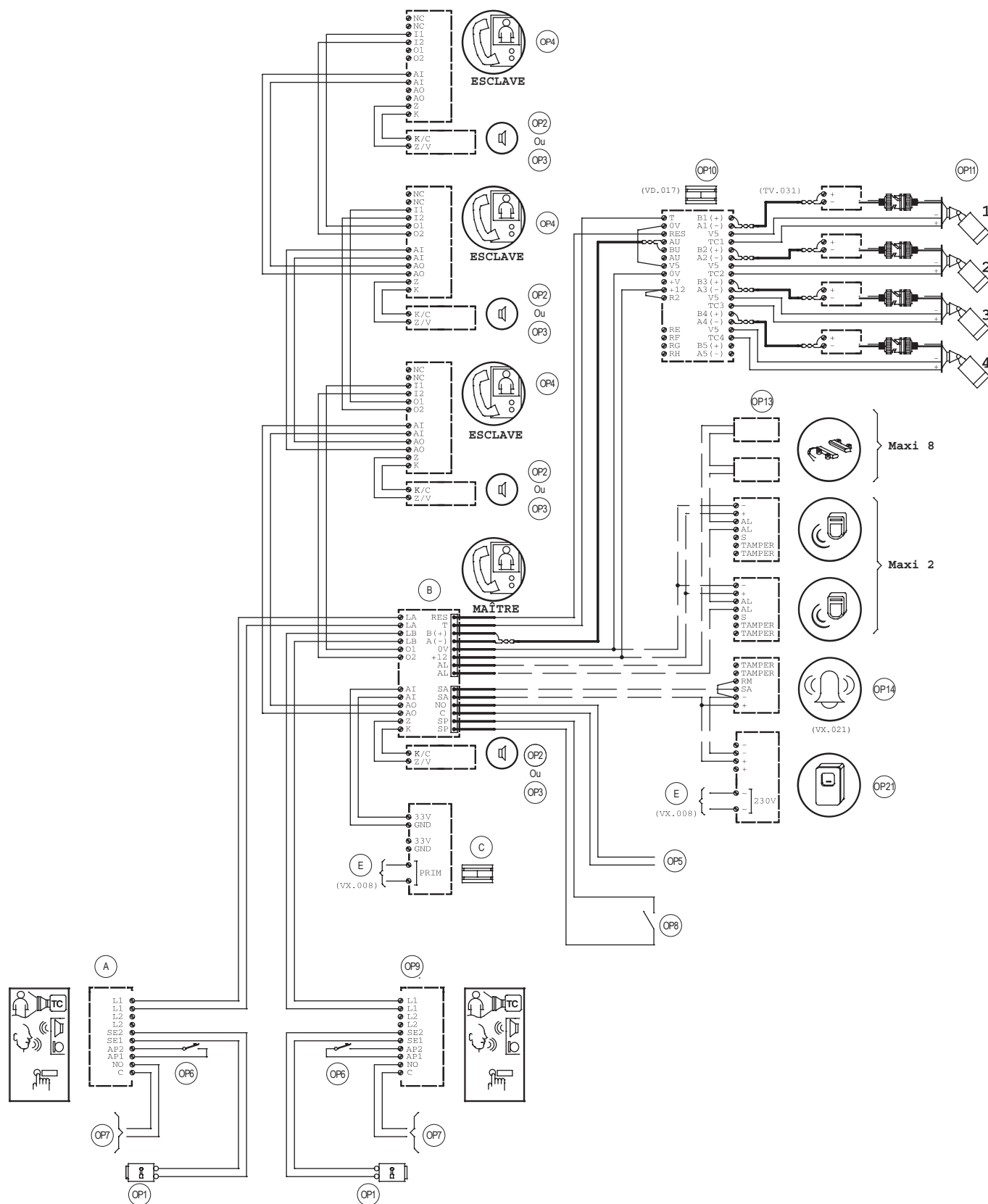
Raccordement de base d'un kit vidéo mains-libres en couleurs avec mémoire d'images.

SV102-3894



Raccordement d'un interphone vidéo Réf. 1722/71 avec une plaque de rue supplémentaire et trois moniteurs supplémentaires. Possibilité, par le moniteur "Maître" d'alimenter et de visionner un maximum de 4 caméras de vidéosurveillance en mode séquentiel. Possibilité de signalisation de présence par le biais de détecteurs IR et/ou de contacts magnétiques, avec enregistrement de l'événement sur la caméra n. 1 et signalisation par sirène.

SV102-3898



13.1 LEGENDE

A	Plaque de rue modèle Mikra
B	Moniteur "Maître" modèle Aiko
C	Alimentation vidéo dédiée pour le kit
E	Secteur 100-250Vac
OP1	Serrure électrique maximum 1A/12V
OP2	Sonnerie supplémentaire Réf. 9854/42
OP3	Carillon radio Réf. 43300 (#)
OP4	Moniteurs supplémentaires "Esclaves" Réf. 1722/62
OP5	Sortie auxiliaire sur relais 12V 4RT 5A/250V Réf. 1801/12 (#)
OP6	Bouton de sortie pour commander la serrure électrique Réf.BAE/OF (#)
OP7	Dispositif d'activation ouvre-porte d'accès véhicules (courant maxi commutable 1A @ 30V)
OP8	Capteur de porte ouverte (NO avec porte fermée)
OP9	Plaque de rue supplémentaire Réf. 1722/11
OP10	Interface 4 cameras Réf. 1038/69
OP11	Caméras supplémentaires de surveillance
OP13	Détecteur de présence (maximum 8 contacts magnétiques Réf. 1033/701 – maximum 2 détecteurs infrarouge Réf. 1033/111 ou double technologie Réf. 1033/115)
OP14	Avertisseur sonore Réf. 1033/415
OP21	Alimentateur supplémentaire pour avertisseur sonore Réf. 1063/091

(#) uniquement disponible sur le marché français.

Ligne Assistance Technique

 **N° Indigo 0 825 890 830**

0,15 € TTC / MN

URMET CAPTIV
info@urmet-captiv.fr
www.urmet-captiv.fr

DS 1722-005D

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323



LBT 8541

Area tecnica
servizio clienti +39 011.23.39.810
<http://www.urmetdomus.com>
e-mail: info@urmetdomus.it

Designed by Urmec
Made in P.R.C.